



**Univerzitet u Zenici**  
**Filozofski fakultet**  
Odsjek: Matematika i informatika  
Akademska 2013/2014.

## **Sadržaj vježbi iz** **Programiranja za internet**

### **Sedmica br 1-4**

(Web dizajn)

- HTML, CSS, Adobe Dreamweaver (20 vježbi/zadataka) 3

### **Sedmica br 5-7**

(Web programiranje)

- JavaScript (20 vježbi/zadataka) 25

### **Sedmica broj 8-12**

(Internet i baze podataka)

- XML i XSLT (26 vježbi/zadataka) 44

### **Sedmica broj 13-15**

(Internet programiranje)

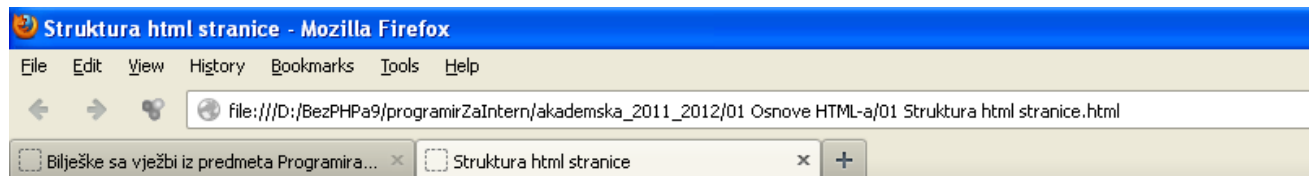
- Java (18 vježbi/zadataka) 76

Skripta je skinuta sa stranice **pf.unze.ba/nabokov/**  
Za uočene greške pisati na *infoarrt@gmail.com*

# Programiranje za internet HTML, CSS, Adobe Dreamweaver zimski semestar 2013/2014

## Zadatak broj 1 (Struktura HTML stranice)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu kao na slici.



## Rodendanski dar

---

Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da baš to želim.

---

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC
  "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

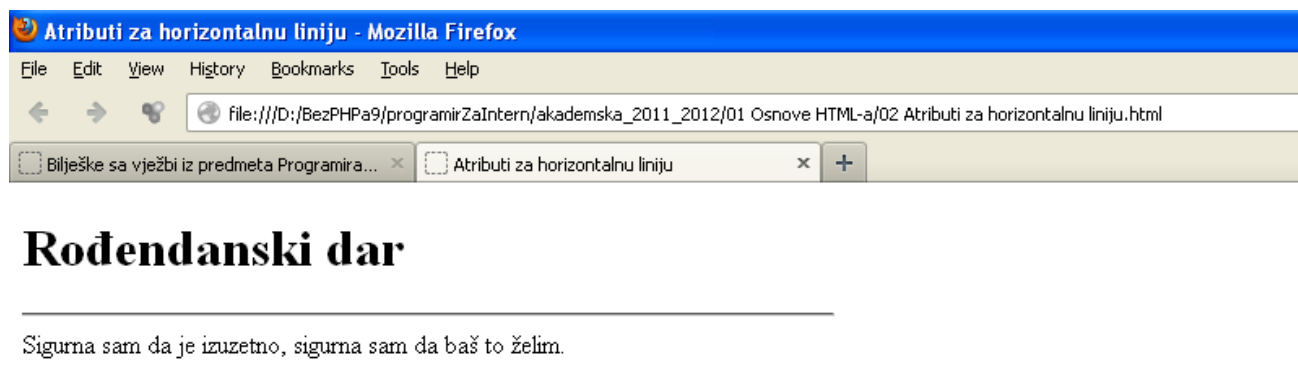
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>
  <title>Struktura html stranice</title>
</head>

<body>
  <h1>
    Rodendanski dar
  </h1>
  <hr/>
  Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da baš to želim.
  <hr/>
</body>
</html>
```

## Zadatak broj 2 (Atributi za horizontalnu liniju)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu kao na slici. Širina prikazane linije je 500 px.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC
  "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

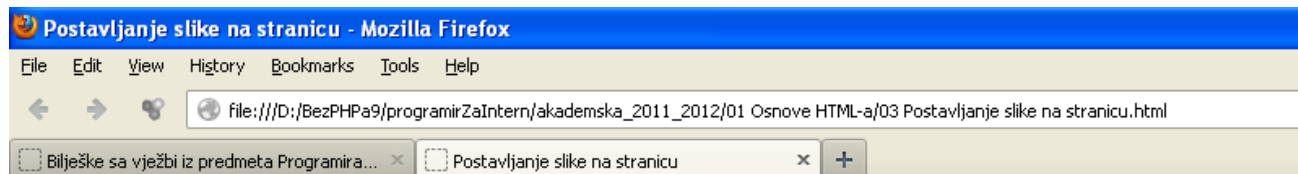
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>
  <title>Atributi za horizontalnu liniju</title>
</head>

<body>
  <h1>
    Rodendanski dar
  </h1>
  <hr width="500px" align="left"/>
  Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da baš to želim.
  <hr width="500px" align="left"/>
</body>
</html>
```

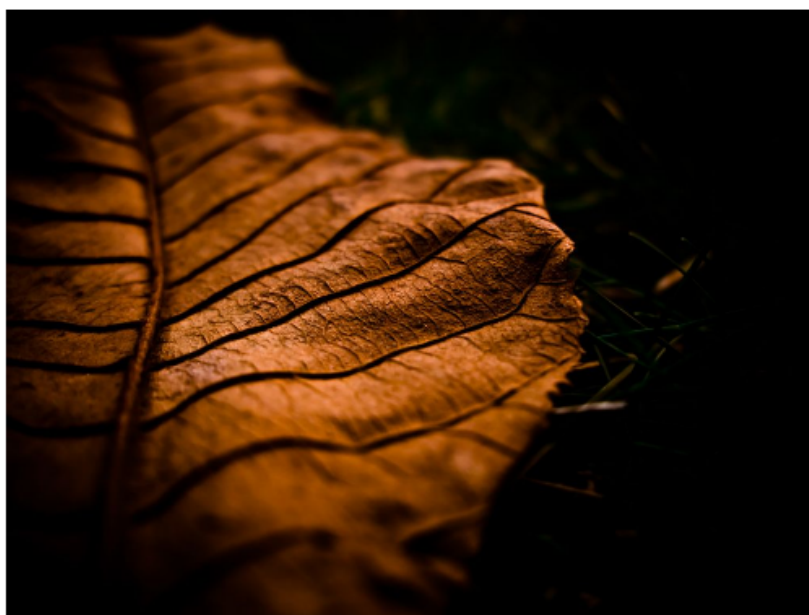
### Zadatak broj 3 (Postavljanje slike na stranicu)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu kao na slici. Širina prikazane slike je 500 px.



## Rodendanski dar

Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da baš to želim.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC
  "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>
<title>Postavljanje slike na stranicu</title>
</head>

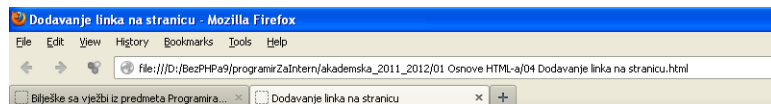
<body>
<h1>
Rodendanski dar
</h1>
<hr width="500px" align="left" color="green"/>
Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da baš to želim.

<br/><br/>


<hr width="500px" align="left" color="red"/>
</body>
</html>
```

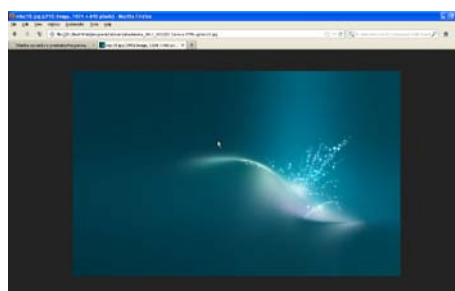
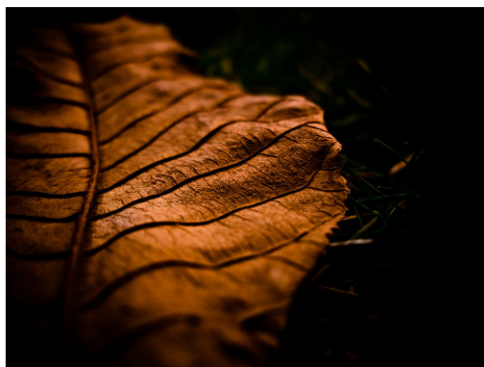
## Zadatak broj 4 (Dodavanje linka na stranicu)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu kao na slici. Širina prikazane slike je 500 px. Omogućiti i to da kada se klikne na riječ "baš to želim" (vidi sliku lijevo) da se otvori nova stranica koja će sadržavati neku drugu fotografiju (vidi sliku desno).



### Rodendanski dar

Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da [baš to želim](#).



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC
"- //W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional //EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Dodavanje linka na stranicu</title>
</head>
<body>
<h1>
Rodendanski dar
</h1>
<hr width="500px" align="left" color="green"/>
Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da
<a href="mi sc18.jpg">baš to želim</a>.
<br /><br />

<hr width="500px" align="left" color="red"/>
</body>
</html >
```

## Zadatak broj 5 (Linkovi)

U ovoj vježbi treba napraviti tri web stranice, koje će se redom zvati vježba2a.html, vježba2b.html

i vježba2c.html. vježba2a.html treba da sadrži dva linka "Slika 1" i "Slika 2", kao što je prikazano lijevo.

Kada se klikne na "Slika 1" treba da se otvori nova stranica koja će sadržavati sliku, i link sa imenom "Vrati se nazad" (vidi sliku lijevo). Dimenzije i prikazana fotografija nisu bitni. Kada se klikne na link "Vrati se nazad" treba da se otvori prethodna stranica (u ovom slučaju to je vježba2a.html). Slična priča važi i za link "Slika 2" s tim da se poslije klika treba otvori stranica sa drugačijom slikom nego što je bio slučaj za "Slika 1".



Rješenje:

### vježba2a.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
</head>

<body>

<a href="vjezba2b.html">Slika1</a><br />
<br /><br />

<a href="vjezba2c.html">Slika2</a><br />
<br /><br />

</body>
</html>
```

### vježba2b.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
</head>

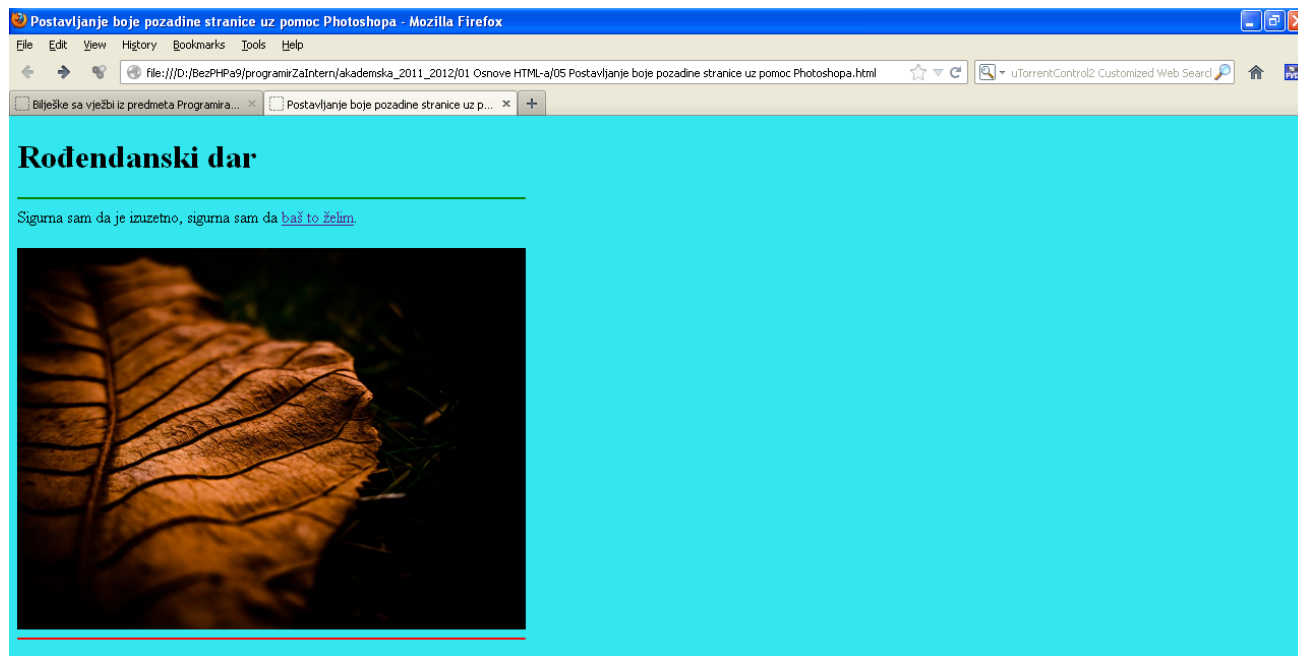
<body>


<a href="vjezba2a.html">Vrati se nazad</a><br />
<br /><br />

</body>
</html>
```

## Zadatak broj 6 (Postavljanje boje pozadine stranice uz pomoć Photoshopa)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu kao na slici. Širina prikazane slike je 500 px. Omogućiti i to da kada se klikne na riječ "baš to želim" da se otvori nova stranica koja će sadržavati neku drugu fotografiju. Otvoriti Adobe Photoshop, u paleti sa bojama izabrati jednu boju, pa naštirati da ta ista boja bude pozadina stranice.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC
    "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title>Postavljanje boje pozadine stranice uz pomoc Photoshopa</title>
</head>
<body bgcolor=#34e6ed>
  <h1>
    Rodendanski dar
  </h1>
  <hr width="500px" align="left" color="green"/>
  Sigurna sam da je izuzetno, sigurna sam da
  <a href="misc18.jpg">baš to želim</a>.

  <br/><br/>
  

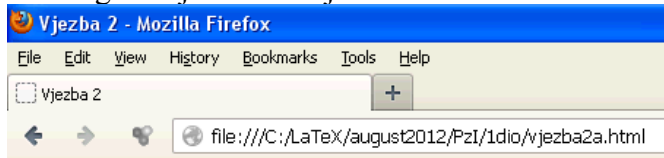
  <hr width="500px" align="left" color="red"/>
</body>
</html>
```



## Vježba broj 7 (linkovi)

U ovoj vježbi treba napraviti tri web stranice, koje će se redom zvati vježba2a.html, vježba2b.html i vježba2c.html. vježba2a.html treba da sadrži dva linka "Slika 1" i "Slika 2", kao što je prikazano na slici ispod.

Kada se klikne na link "Slika 1" treba da se otvori nova stranica koja će sadržavati neku sliku. Dimenzije i prikazana fotografija nisu bitni. Kada se klikne na prikazanu sliku treba da se vratite na prethodnu stranicu (u ovom slučaju to je vježba2a.html). Slična priča važi i za link "Slika 2" s tim da se poslije klika treba otvori stranica sa drugačijom slikom nego što je bio slučaj za "Slika 1".



Rješenje:

### vjeba2a.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vj ezba 2</title>
</head>

<body>

<a href="vj ezba2b. html ">Sl i ka1</a><br />
<br /><br />

<a href="vj ezba2c. html ">Sl i ka2</a><br />
<br /><br />

</body>
</html >
```

### vjeba2b.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vj ezba 2</title>
</head>

<body>

<a href="vj ezba2a. html "><i mg src="mi sc14. jpg" alt="sl i ka1" /></a><br />
<br /><br />

</body>
</html >
```

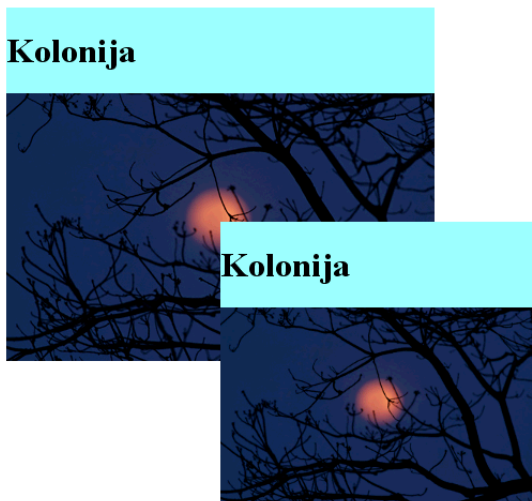








## Vježba broj 12 (div tagovi)



Pomoću <div> taga napraviti izgled stranice prakazan lijevo.

Prvi kvadrat ima širinu 200px, od vrha stranice je udaljen 50px kao i od lijeve strane prozora. Drugi, najveći, kvadrat (skroz desno) je širok 400px, od vrha je udaljen kao i prvi kvadrat a od lijeve strane 400px. Treći kvadrat je širok 300px, i njegov lijevi gornji čošak treba da se nalazi tačno na sredini slike drugog kvadrata. Vježba mora biti urađena pomoću div tagova, nikako drugačije.

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba 4</title>
</head>

<body>

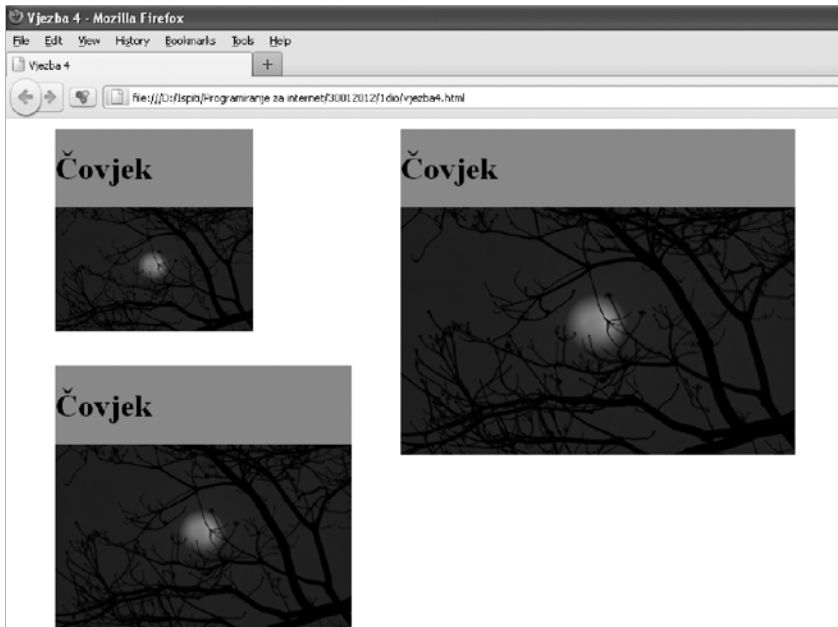
<div style="background: #99FFFF; width: 400px; position: absolute; top: 50px;
left: 400px">
  <h1>
    Kolonija</h1>
  
</div>

<div style="background: #99FFFF; width: 200px; position: absolute; top: 50px;
left: 50px">
  <h1>
    Kolonija
  </h1>
  
</div>

<div style="background: #99FFFF; width: 300px; position: absolute; top: 250px;
left: 600px">
  <h1>
    Kolonija
  </h1>
  
</div>

</body>
</html>
```

## Zadatak broj 13 (div tagovi)



Pomoću <div> taga napraviti izgled stranice prakazan lijevo. Prvi kvadrat ima širinu 200px, od vrha stranice je udaljen 10px a od lijeve strane je udaljen 50px. Drugi kvadrat je širok 300px, od vrha je udaljen 200px a od lijeve strane 50px. Treći, najveći, kvadrat je širok 400px, od vrha stranice je udaljen 10px, a od lijeve strane 400px.

Svaki kvadrat ima naslov, istu sliku i pozadina kvadrata je obojena. Slika prati ivice kvadrata. Vježba mora biti urađena pomoću div tagova, nikako drugačije.

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba 4</title>
</head>

<body>

<div style="background: #da8585; width: 400px; position: absolute; top: 10px;
left: 400px">
  <h1>
  Čovjek
  </h1>
  
</div>

<div style="background: #da8585; width: 200px; position: absolute; top: 10px;
left: 50px">
  <h1>
  Čovjek
  </h1>
  
</div>

<div style="background: #da8585; width: 300px; position: absolute; top: 250px;
left: 50px">
  <h1>
  Čovjek
  </h1>
  
</div>

</body>
</html>
```



## Vježba broj 14 (div tagovi)

Pomoću <div> taga napraviti izgled stranice prikazan ispod.

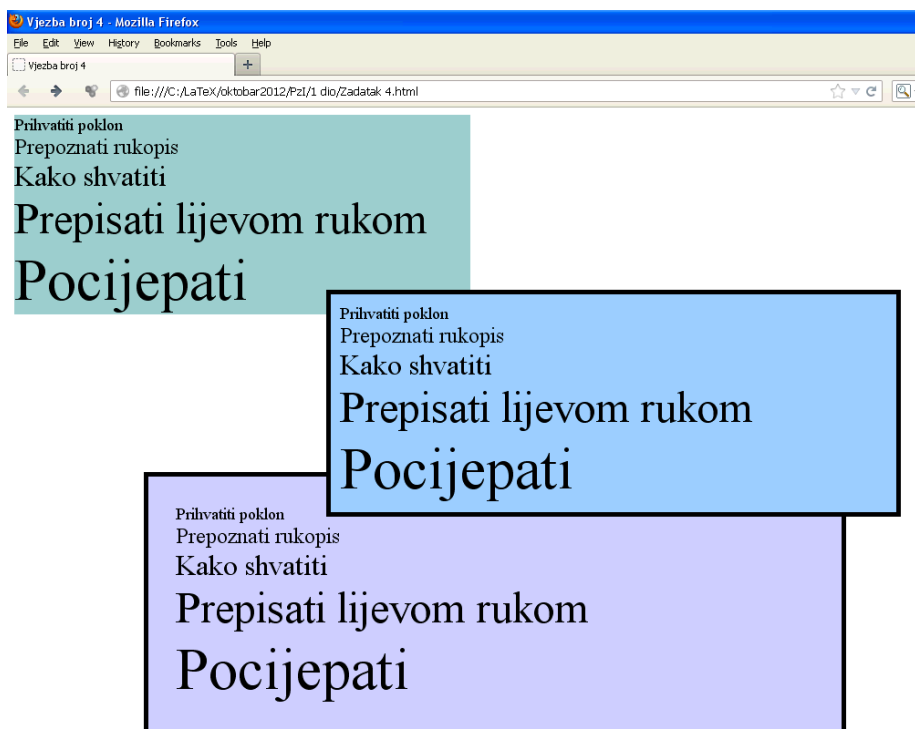
Prvi pravougaonik ima širinu 500px, i sadrži riječi u 5 veličina. Primjetite da je slovo P u zadnjoj

riječi "Pocijepati" visoko skoro kao prva tri reda iznad.

Drugi, pravougaonik (pravougaonik u sredini) je širok 600px, od vrha je udaljen 200px a od lijeve strane 350px. Za razliku od prvog pravougaonika ima crnu debelu ivicu i sve riječi su na udaljenosti 10px od ivice

Treći (zadnji) pravougaonik je širok 700px, i on je od lijeve strane stranice udaljen 150px. Nalazi se ispod drugog pravougaonika, i riječi su mu udaljene od ivica pravougaonika 30px.

Vježba mora biti urađena pomoću div tagova, nikako drugačije.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml:ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba broj 4</title>
</head>
```

```
<body>
<div style="width: 500px; background: #99CCCC">
<font size="+1">Prihvati poklon</font><br />
<font size="+2">Prepoznati rukopis</font><br />
<font size="+3">Kako shvatiti</font><br />
<font style="font-size: 3em">Prepisati lijevom rukom</font><br />
<font style="font-size: 4em">Pocijepati</font>
</div>
```

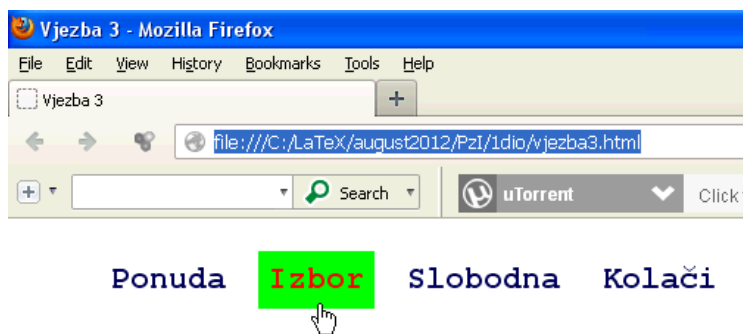
```
<div style="width: 700px; background: #CCCCFF; position: absolute; top: 400px;
left: 150px; border: thick solid #000000; padding: 30px">
<font size="+1">Prihvati poklon</font><br />
<font size="+2">Prepoznati rukopis</font><br />
<font size="+3">Kako shvatiti</font><br />
<font style="font-size: 3em">Prepisati lijevom rukom</font><br />
<font style="font-size: 4em">Pocijepati</font>
</div>
```

```
<div style="width: 600px; background: #99CCFF; position: absolute; top: 200px;
left: 350px; border: thick solid #000000; padding: 10px">
<font size="+1">Prihvati poklon</font><br />
<font size="+2">Prepoznati rukopis</font><br />
<font size="+3">Kako shvatiti</font><br />
<font style="font-size: 3em">Prepisati lijevom rukom</font><br />
<font style="font-size: 4em">Pocijepati</font>
</div>
</body>
</html>
```



## Vježba broj 15 (meni)

Napraviti meni kao na slici desno.  
Uputa: Font je podebljan i tamnoplave boje, veličine 1.4em iz familije "Courier New". Pading je 7px a margine lijevo 15px. Kad se mišem dođe iznad linka, font treba da postane crven, i da se oko njega pojavi zelenkast kvadrat (vidi sliku desno). Primjetite da je link u jednoj liniji.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba 3</title>
<style>
```

```
ul
{
    font-size: 1.4em;
    font-family: "Courier New", Courier, monospace;
}
```

```
li
{
    display: inline;
}
```

```
a
{
    font-weight: bold;
    padding: 7px;
    display: block;
    float: left;
    margin-left: 15px;
    color: #07005E;
    text-decoration: none;
}
```

```
a: hover
{
    background: #00FF00;
    color: #FF0000;
}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<ul>
<li><a href="#">Ponuda</a></li>
<li><a href="#">Izbor</a></li>
<li><a href="#">Slobodna</a></li>
<li><a href="#">Kolači</a></li>
</ul>
```

```
</body>
</html>
```

## Zadatak broj 16 (meni)

Napraviti meni kao na slici ispod. Uputa: Font je crne boje, veličine 1.3em iz familije Arial. Padding je 5px a margine lijevo 15px. Kad se mišem dođe iznad linka, font treba da postane bijel, i da se pojavi plavkasti kvadrat (vidi sliku desno). Primjetite da je link u jednoj liniji.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba 3</title>
<style>

ul
{
    font-size: 1.3em;
    font-family: arial;
}

li
{
    display: inline;
}

a
{
    padding: 5px;
    display: block;
    float: left;
    margin-left: 15px;
    color: #000000;
    text-decoration: none;
}

a: hover
{
    background: #3d11e0;
    color: #FFFFFF;
}

</style>
</head>

<body>

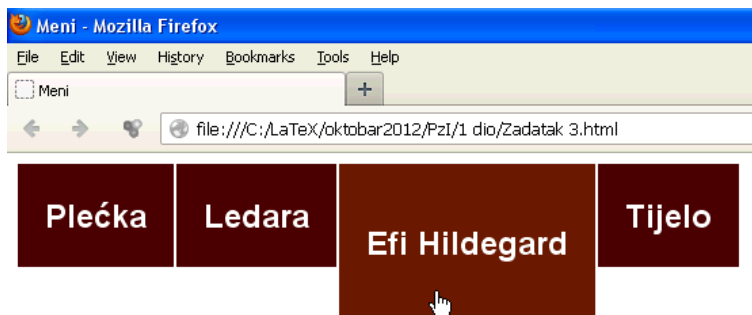
<ul >
<li><a href=" " >Ponuda</a></li>
<li><a href=" " >Izbor</a></li>
<li><a href=" " >Slobodna</a></li>
<li><a href=" " >Kolači</a></li>
</ul >

</body>
</html >
```

## Vježba broj 17 (meni)

Napraviti meni kao na slici desno.

Uputa: Font je podebljan i bijele boje, veličine 1.5em iz familije "Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif". Boja pozadine iza fonta je #4F0000, a udaljenost teksta od ivica je 23px 20px 23px 20px. Kad se mišem dođe iznad linka, polje treba da se promjeni kao što je prikazano na slici (primjetite da se mijenja visina polja) i pozadina treba da postane #6A1906. Link je u jednoj liniji. Primjetite da su i četiri data polja na udaljenosti od 2px jedan od drugog.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Meni</title>

<style>
a
{
    background-color: #4F0000;    color: #FFFFFF;
    display: block;    font-weight: bold;
    text-decoration: none;    margin: 0px 2px 0px 0px;
    padding: 23px 20px 23px 20px;
}

a: hover
{
    background: #6A1906;
    color: #FFFFFF;
    display: block;    text-decoration: none;
    margin: 0px 2px 0px 0px;
    padding: 43px 20px 43px 20px;
}

ul
{
    font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 1.5em;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    list-style: none;
}

li
{
    float: left;
}
</style>

</head>

<body>

<ul>
<li><a href="">Plećka</a></li>
<li><a href="">Ledara</a></li>
<li><a href="">Efi Hildegard</a></li>
<li><a href="">Tijelo</a></li>
</ul>

</body>
</html>
```

## Vježba broj 18 (dva menija)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu sa dva menija. Prvi meni, koji je prikazan u jednoj liniji, je isti kao u vježbi 15.

Drugi meni, pored načina prikaza, se razlikuje od prvog u sljedećem: Font je iz familije "Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif" veličine 1.5em. Kad se mišem dođe iznad linka, pojavi se plavkast kvadrat. Obratiti pažnju da položaj menija bude isti kao na prikazanoj slici.



Ponuda  
Izbor  
Slobodna  
Kolači

Ponuda Izbor Slobodna Kolači

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba 5</title>

<style>
#prvi ul { font-size: 1.4em; font-family: "Courier New", Courier, monospace; }
#prvi li { display: inline; }
#prvi a
{ font-weight: bold; padding: 7px; display: block; float: left;
margin-left: 15px; color: #07005E; text-decoration: none; }
#prvi a: hover
{ background: #00FF00; color: #FF0000; }
#drugi ul
{ font-size: 1.5em; font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
position: absolute; }
#drugi ul li { display: block; }
#drugi ul li a { padding: 5px; display: block; float: left;
margin-left: 15px; color: #000000; text-decoration: none; }
#drugi ul li a: hover
{ background: #336666; color: #FFFFFF; }
</style>
</head>

<body>
<div id="drugi" style="position: absolute; left: 500px">
<ul>
<li><a href="">Ponuda</a></li> <li><a href="">Izbor</a></li>
<li><a href="">Slobodna</a></li> <li><a href="">Kolači</a></li>
</ul>
</div>

<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />

<div id="prvi">
<ul>
<li><a href="">Ponuda</a></li> <li><a href="">Izbor</a></li>
<li><a href="">Slobodna</a></li> <li><a href="">Kolači</a></li>
</ul>
</div>
</body>
</html>
```

## Zadatak broj 19 (dva menija)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu sa dva menija. Prvi meni, koji je prikazan u jednoj liniji, je isti kao u vježbi 16.

Drugi meni, pored načina prikaza, se razlikuje od prvog u sljedećem: Font je iz familije "Courier New" veličine 1.5em. Kad se mišem dođe iznad linka, pojavi se zelenkast kvadrat.

Obratiti pažnju da položaj menija bude isti kao na prikazanoj slici.

Rješenje:



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba 5</title>
```

```
<style>
```

```
#prvi ul
```

```
{
    font-size: 1.3em;
    font-family: arial;
}
```

```
#prvi ul li
```

```
{
    display: inline;
}
```

```
#prvi ul li a
```

```
{
    padding: 5px;
    display: block;
    float: left;
    margin-left: 15px;
    color: #000000;
    text-decoration: none;
}
```

```
#prvi ul li a: hover
```

```
{
    background: #3d11e0;
    color: #FFFFFF;
}
```

```
#drugi ul
```

```
{
    font-size: 1.5em;
    font-family: "Courier New", Courier, monospace;
    position: absolute;
}
```

```
#drugi ul li
```

```
{
    display: block;
}
```

```

#drugi ul li a
{
padding: 5px;
display: block;
float: left;
margin-left: 15px;
color: #000000;
text-decoration: none;
}

#drugi ul li a: hover
{
background: #58f15b;
color: #FFFFFF;
}
</style>
</head>

<body>
<div id="prvi">
<ul>
<li><a href=" " >Ponuda</a></li>
<li><a href=" " >Izbor</a></li>
<li><a href=" " >Slobodna</a></li>
<li><a href=" " >kolači</a></li>
</ul>
</div>

<br /><br /><br /><br />

<div id="drugi" style="position: absolute; left: 350px">
<ul>
<li><a href=" " >Ponuda</a></li>
<li><a href=" " >Izbor</a></li>
<li><a href=" " >Slobodna</a></li>
<li><a href=" " >kolači</a></li>
</ul>
</div>

</body>
</html>

```

## Vježba broj 20 (dva menija)

U ovoj vježbi treba napraviti web stranicu sa dva menija. Prvi meni, koji je prikazan u jednoj liniji, je isti kao u vježbi 17.

Drugi meni, pored načina prikaza, se razlikuje od prvog u sljedećem: Pozadina iza fonta je #07456D. Kad se mišem dođe iznad linka, pozadina se promjeni u boju #6A1906, a iznad polja se pojavi bijela linija debljine 2px. Obratiti pažnju da položaj menija bude isti kao na prikazanoj slici i dodajte pravougaonik između dva menija u kojem stoji riječ Sadržaj.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Dva meni</title>
```

```
<style>
```

```
#sa_strane ul
{
    width: 300px;
    font-family: Arial, Tahoma, Verdana;
    font-size: 1.5em;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    list-style: none;
}
```

```
#sa_strane ul li
{
    float: none;
}
```

```
#sa_strane ul li a
{
    background-color: #07456D;
    color: #FFFFFF;
    display: block;
    font-weight: bold;
    text-decoration: none;
    margin: 0px 2px 0px 0px;
    padding: 23px 20px 23px 20px;
}
```

```
#sa_strane ul li a: hover
{
    background: #6A1906;
    color: #FFFFFF;
    display: block;
    text-decoration: none;
    border-top: 2px solid #FFFFFF;
}
```

```

#kutija ul
{
    font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 1.5em;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    list-style: none;
}

#kutija ul li
{
    float: left;
}

#kutija ul li a
{
    background-color: #4F0000;
    color: #FFFFFF;
    display: block;
    font-weight: bold;
    text-decoration: none;
    margin: 0px 2px 0px 0px;
    padding: 23px 20px 23px 20px;
}

#kutija ul li a: hover
{
    background: #6A1906;
    color: #FFFFFF;
    display: block;
    text-decoration: none;
    margin: 0px 2px 0px 0px;
    padding: 43px 20px 43px 20px;
}

</style>
</head>

<body>

<div id="sa_strane" style="position: absolute; top: 100px; left: 550px">
<ul>
    <li><a href="">Plečka</a></li>
    <li><a href="">Ledara</a></li>
    <li><a href="">Efi Hildegard</a></li>
    <li><a href="">Tijelo</a></li>
</ul>
</div>

<div id="kutija">
<ul>
    <li><a href="">Plečka</a></li>
    <li><a href="">Ledara</a></li>
    <li><a href="">Efi Hildegard</a></li>
    <li><a href="">Tijelo</a></li>
</ul>
</div>

<div style="position: absolute; top: 112px; width: 500px; height: 300px;
border: thick solid #000000; left: 18px;">
Sadržaj</div>

</body>
</html>

```



**Programiranje za internet  
zimski semestar 2013/2014**

**JavaScript kroz primjere  
(skripta je u fazi izradi)**

**Sve date primjere iz ove skripte možete pogledati  
i skinuti u obliku web stranice sa adrese  
[pf.unze.ba\nabokov](http://pf.unze.ba/nabokov)**

## Zadatak 1

Uz pomoć JavaScript-a ispisati rečenicu: Naš prvi program u JavaScriptu.

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Prva vježba</title>
</head>

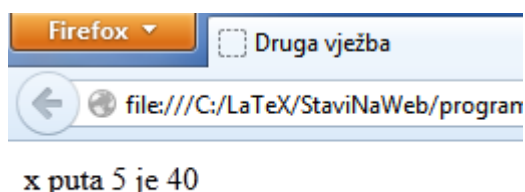
<body>

<script type="text/javascript">
<!--
    document.write("Nas prvi program u JavaScriptu");
//-->
</script>

</body>
</html>
```

## Zadatak 2

Uz pomoć JavaScript-a definisati varijablu  $x$ , pridružiti joj neki broj pa onda ispisati rečenicu “ $x$  puta 5 je \_\_\_”, gdje će se na mjesto crtice nalaziti izračunata vrijednost.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Druga vježba</title>
</head>

<body>

<script type="text/javascript">
<!--
    var x = 8;
    document.write("x puta 5 je ", x*5);
//-->
</script>

</body>
</html>
```

### Zadatak 3

Uz pomoć JavaScript-a ispisati sljedeću rečenicu:

Napoleon je rekao: "Svijet pati mnogo. Ne zbog nasilja loših ljudi. Nego zbog šutnje dobrih ljudi."

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Treća vježba</title>
</head>

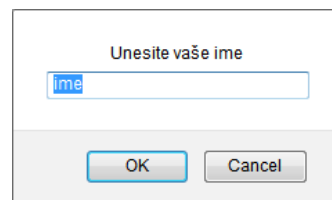
<body>

<script type="text/javascript">
<!--
    document.write("Napoleon je rekao: \"Svijet pati mnogo. Ne zbog nasilja
loših ljudi. Nego zbog šutnje dobrih ljudi.\"");
//-->
</script>

</body>
</html>
```

### Zadatak 4

Napraviti JavaScript kod da radi sljedeće: čim se otvori stranica da od korisnika traži da unese svoje ime, pa da poslije toga unese broj godina. Poslije toga u prozoru treba ispisati velikim slovima ime korisnika i koliko ima godina.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Četvrta vježba</title>
</head>

<body>

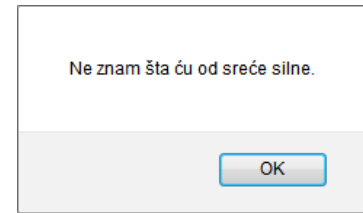
<font size="+5">
<script type="text/javascript">
<!--
    var ime=prompt("Unesite vaše ime ", "ime");
    var brojGodina=prompt("Koliko imate godina ", 20);

    document.write(ime+" ima "+brojGodina+" godine.");
//-->
</script>
</font>

</body>
</html>
```

## Zadatak 5

Na stranicu ubaciti dugme sa natpisom „Klikni me ako si sretan“. Napraviti JavaScript kod da radi sljedeće: Poslije napravljenog klika u posebnom prozoru ispisati „Ne znam šta ću od sreće silne“.



Rješenje:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Peta vježba</title>
</head>

<body>
<script type="text/javascript">
<!--
    function dugmeJedan()
    {
        alert("Ne znam šta ću od sreće silne.");
    }
//-->
</script>

<form>
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="dugmeJedan()" />
</form>
</body>
</html>
```

## Zadatak 6

Na web stranicu postaviti dva dugmeta, redom, sa natpisima „Klikni me ako si sretan“ i „Klikni me ako si nesretan“. Napraviti JavaScript kod da nakon napravljenog klika na prvo dugme, na prozor ispod i iznad napravljenih dugmadi ispiše rečenicu: „Dešavat će se da ljudi očekuju od vas da baš vi, da baš vi, donesete kafu!“. Ako se napravi klik na drugo dugme na isto mjesto ispisati rečenicu: „Vjerovatno je rano ledeno jutro!“

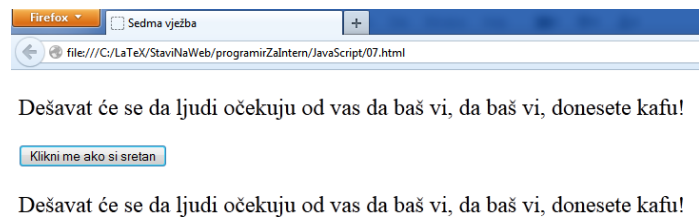
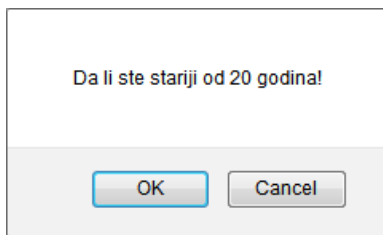
Rješenje:

```
<body>
<p id="demo" style="font-size: 1.5em"> </p>
<script type="text/javascript">
<!--
    function MojaFunkcija()
    {
        var x;
        x="Dešavat će se da ljudi očekuju od vas da baš vi, da baš vi,
donesete kafu!";
        document.getElementById("demo").innerHTML=x;
        document.getElementById("demo2").innerHTML=x;
    }
    function MojaFunkcija2()
    {
        var x;
        x="Vjerovatno je rano ledeno jutro!";
        document.getElementById("demo").innerHTML=x;
        document.getElementById("demo2").innerHTML=x;
    }
//-->
</script>

<form>
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="MojaFunkcija()" />
<input type="button" value="Klikni me ako si nesretan" onclick="MojaFunkcija2()" />
</form>
<p id="demo2" style="font-size: 1.5em"> </p>
</body>
</html>
```

## Zadatak 7

Na stranici postaviti dugme sa natpisom „Klikni me ako si sretan“. Napraviti JavaScript kod da radi sljedeće: Nakon napravljenog klika izbaciti prozor sa pitanjem „Da li ste stariji od 20 godina“ gdje se mogu kliknuti samo na dugmad OK i Cancel.



Nakon napravljenog klika na OK, iznad i ispod ubačenog dugmeta ispisati rečenicu „Dešavat će se da ljudi očekuju od vas da baš vi, da baš vi, donesete kafu!“. Ako se klik napravi na Cancel, na ista mjesta ispisati rečenicu „Kako niste više u srodstvu sa kapetanom broda, bez položaja ste.“

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml:ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Sedma vježba</title>
</head>

<body>

<p id="demo" style="font-size: 1.5em"> </p>

<script type="text/javascript">
<!--
    function MojFunkcija()
    {
        var x;
        var r=confirm("Da li ste stariji od 20 godina!");
        if (r==true)
        {
            x="Dešavat će se da ljudi očekuju od vas da baš vi, da baš vi, donesete
kafu!";
        }
        else
        {
            x="Kako niste više u srodstvu sa kapetanom broda, bez položaja ste.";
        }
        document.getElementById("demo").innerHTML=x;
        document.getElementById("demo2").innerHTML=x;
    }
//-->
</script>

<form>
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="MojFunkcija()" />
</form>

<p id="demo2" style="font-size: 1.5em"> </p>

</body>
</html>
```

## Zadatak 8

Na web stranicu postaviti dva polja u koja se mogu ukucati riječi

Prva riječ:   
Druga riječ:

i ubaciti dugme sa natpisom Spoji riječi. Napraviti JavaScript kod da radi sljedeće: Nakon napravljenog klika na dugme dvije riječi upisane u polja ispisati ispod dugmeta jednu ispod druge sa razmakom između njih.

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba broj 8</title>
</head>

<body>

<form id="polja">
  Prva riječ:<input type="text" value="Linearna"/><br />
  Druga riječ:<input type="text" value="algebra" /><br />
  <input type="button" id="kreni" value="Spoji riječi"/>
</form>

<p id="demo" style="font-size: 1.5em"> </p>

<script type="text/javascript">
<!--
  function spojiRjeci ()
  {
    var prvaRjec =
document.getElementById("polja").getElementsByTagName("input")[0].value;
    var drugaRjec =
document.getElementById("polja").getElementsByTagName("input")[1].value;

    document.getElementById("demo").innerHTML=prvaRjec+" "+drugaRjec;
  }

  document.getElementById("kreni").onclick = spojiRjeci;
  //-->
</script>

</body>
</html>
```

## Zadatak 9

Na web stranicu postaviti pet tekstualnih polja u koja se mogu upisati brojevi a ispod njih postaviti dugme sa natpisom „Sortiraj brojeve“:



Napraviti JavaScript kod takav da se nakon klika na dugme sortirani brojevi ispišu ispod dugmeta.

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Deveta vježba</title>
</head>
```

```
<body>
```

```
<!--
```

```
The Swap Pseudocode
*****
```

```
BEGIN FUNCTION swap
  INPUT x, y
  OUTPUT x, y (values switched)
  t = x
  x = y
  y = t
  RETURN
END FUNCTION swap
-->
```

```
<!-- KOMENTAR:
```

```
Bubble Sort Pseudocode
*****
```

```
The Algorithm Pseudocode:
```

```
procedure bubblesort;
PREPRAVI KOD (ovaj dio komentara ispod provjeri)
  var j, t: integer;
  begin
  repeat
  t:=a[1];
  for j:=2 to N do
  if a[j-1]>a[j] then
  begin t:=a[j-1];
  a[j-1]:=a[j];
  a[j]:=t;
  end
  until t=a[1];
end;
```

Opis bubble sort algoritma riječima:

1. Poredi susjedne elemente. Ako je prvi veći od drugog, zamjeni ih.
2. Ponavljaj ovo za svaki par susjednih elemenata, počev od prva dva i završavajući na zadnja dva. U ovom momentu zadnje element bi trebao biti najveći.

3. Ponavljaaj drugi korak za sve elemente osim zadnjeg.
4. Nastavljaaj proceduru svaki put za jedan manje, sve dok ne bude više parova koje treba porediti.

-->

```

<form id="polja">
Prvi broj:<input type="number" name="polje1" value="4" /><br />
Drugi broj:<input type="number" name="polje2" value="6" /><br />
Treći broj:<input type="number" name="polje3" value="9" /><br />
Četvrti broj:<input type="number" name="polje4" value="5" /><br />
Peti broj:<input type="number" name="polje5" value="1" /><br />
<input type="button" id="kreni" value="Sortiraj brojeve"/>
</form>

<p id="demo" style="font-size: 1.5em"> </p>

<script type="text/javascript">
<!--
    function ispi si Vrijednosti () {
        var x1 =
document. getElementById("polja"). getElementsByTagName("input") [0]. value;
        var x2 =
document. getElementById("polja"). getElementsByTagName("input") [1]. value;
        var x3 =
document. getElementById("polja"). getElementsByTagName("input") [2]. value;
        var x4 =
document. getElementById("polja"). getElementsByTagName("input") [3]. value;
        var x5 =
document. getElementById("polja"). getElementsByTagName("input") [4]. value;
        bubbleSort (x1, x2, x3, x4, x5);
    }

    function bubbleSort (x1, x2, x3, x4, x5) {
        var niz=[x1*1, x2*1, x3*1, x4*1, x5*1];

        var j=1, t=1;
        var t = niz.length - 1;
        do{
            granica=t;
            t=0;
            for (j = 1; j <= granica; j++){
                if(niz[j - 1] > niz[j]){
                    t=niz[j - 1];
                    niz[j - 1]=niz[j];
                    niz[j]=t;
                    t=j;
                }
            }
        }while(t!=0);

        //ispi si vrijednosti
        document. getElementById("demo"). innerHTML+=niz[0]+ " ";
        document. getElementById("demo"). innerHTML+=niz[1]+ " ";
        document. getElementById("demo"). innerHTML+=niz[2]+ " ";
        document. getElementById("demo"). innerHTML+=niz[3]+ " ";
        document. getElementById("demo"). innerHTML+=niz[4]+ "<br />";
    }

    document. getElementById("kreni"). onclick = ispi si Vrijednosti;
//-->
</script>

</body>
</html>

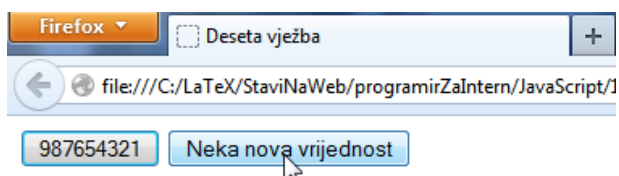
```



## Zadatak 10

Na web stranicu postaviti dva dugmeta

Napraviti JavaScript kod takav da se nakon klika na prvo dugme na njemu promjeni riječ, a kada se miš dovuče iznad drugog dugmeta da se natpis tog drugog dugmeta promjeni na neku novu vrijednost.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Deseta vježba</title>
</head>

<body>

<input type="button" id="dugme2" value="Sve ove godine" />
<input type="button" id="dugme3" value="Samo dovuci miš, ne klikati" />

<script type="text/javascript">
<!--
    function promjeniNazi v()
    {
        var el = document.getElementById("dugme2");
        el.value = 987654321;
    }

    function promjeniNazi v2()
    {
        var el2 = document.getElementById("dugme3");
        el2.value="Neka nova vrijednost";
    }

    function promjeniNazi v3()
    {
        var el2 = document.getElementById("dugme3");
        el2.value="Samo dovuci miš, ne klikati";
    }

    document.getElementById("dugme2").onclick=promjeniNazi v;
    document.getElementById("dugme3").onmouseover=promjeniNazi v2;
    document.getElementById("dugme3").onmouseout=promjeniNazi v3;
//-->
</script>

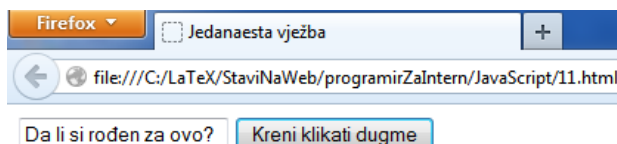
</body>
</html >
```

## Zadatak 11

Na web stranicu ubaciti jedno polje za upis teksta i jedno dugme pored njega

Napraviti JavaScript kod takav da se nakon svakog napravljenog klika riječ unutar tekstualnog polja promjeni.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Jedanaesta vježba</title>
</head>

<body>

<input type="text" id="a" value="11"/>
<button id="kreni">Kreni klikati dugme</button>

<script type="text/javascript">
<!--
    var i = -1;

    function ubaciBrojeve()
    {
        i++;
        var el = document.getElementById("a");
        el.value = (i%3)==0?'Da li si rođen za ovo?':
            (i%3)==1?' Brojevi 987654321:':'';
    }
    document.getElementById("kreni").onclick = ubaciBrojeve;
//-->
</script>

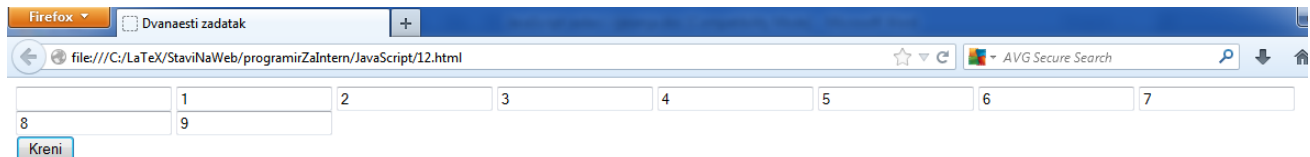
</body>
</html>
```

## Zadatak 12

Na web stranicu postaviti 10 praznih tekstualnih polja i postaviti dugme sa natpisom „Kreni“ ispod tih polja.

<input type="button" value="Kreni"/>									

Napraviti JavaScript kod takav da se nakon napravljenog klika na dano dugme sva ubačena polja popune.



Rješenje:

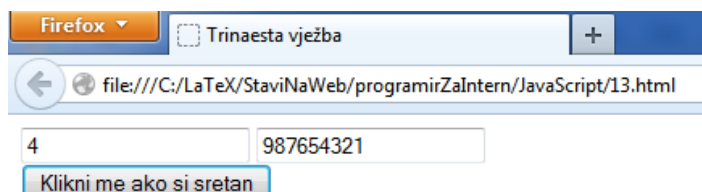
```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Dvanaesti zadatak</title>
</head>
<body>
<div id="moje_Vrijednosti">
  <input type="text" id="a" value="" />
  <input type="text" id="b" value="" />
  <input type="text" id="c" value="" />
  <input type="text" id="d" value="" />
  <input type="text" id="e" value="" />
  <input type="text" id="f" value="" />
  <input type="text" id="g" value="" />
  <input type="text" id="h" value="" />
  <input type="text" id="i" value="" />
  <input type="text" id="j" value="" />
</div>
<button id="kreni">Kreni</button>
<script type="text/javascript">
  function ubaciBrojeve()
  {
    var brojevi = "0123456789";
    var ulaz =
document.getElementById("moje_Vrijednosti").getElementsByTagName("input");
    for(var i=0; i<ulaz.length; i++)
    {
      var val = brojevi.charAt(i)
      ulaz[i].value = val=="0"?"":val;
    }
  }
  document.getElementById("kreni").onclick = ubaciBrojeve;
</script>
</body>
</html>
```

## Zadatak 13

Na web stranicu postaviti dva tekstualna polja i dugme ispod njih.

Napraviti JavaScript kod takav da kada se napravi klik na dano dugme da se u dva tekstualna polja pojavi novi sadržaj .



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Trinaesta vježba</title>
</head>
```

```
<body>
```

```
<input type="text" id="a" value="11"/>
<input type="text" id="b" value="55"/>
```

```
<script type="text/javascript">
<!--
    function dugme()
    {
        var brojevi = "12345";
        var el = document.getElementsByTagName('input');
        el[0].value = brojevi.charAt(3);
        el[1].value = 987654321;
    }
//-->
</script>
```

```
<form>
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="dugme()" />
</form>
```

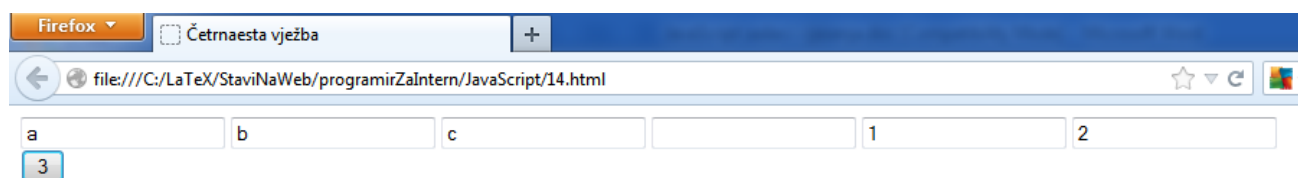
```
</body>
</html>
```

## Zadatak 14

Na web stranicu postaviti šest tekstualna polja i dugme ispod njih sa natpisom „Klikni me ako si sretan“.

Napraviti JavaScript kod koji će nakon napravljenog klika popuniti dana polja a ime dugmeta preimenovati u neko novo ime.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Četrnaesta vježba</title>
</head>

<body>

<input type="text" id="a"/>
<input type="text" id="b"/>
<input type="text" id="c"/>
<input type="text" id="d"/>
<input type="text" id="e"/>
<input type="text" id="f"/>

<script type="text/javascript">
<!--
    function dugmeJedan()
    {
        var numbers = "abc0123abc0123";
        var inputs = document.getElementsByTagName('input');
        var i = 0;
        for(var s = 0; s < inputs.length; s++)
        {
            inputs[s].value = numbers.charAt(i)!=0?numbers.charAt(i):'';
            i++;
        }
    }
//-->
</script>

<form>
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="dugmeJedan()" />
</form>

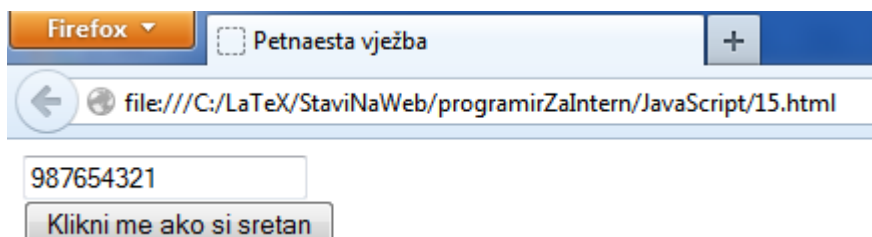
</body>
</html>
```

## Zadatak 15

Na web stranicu postaviti jedno tekstualna polja i dugme ispod njega sa natpisom „Klikni me ako si sretan“.

Napraviti JavaScript kod koji će nakon napravljenog klika na u polje ispisati broj 987654321.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Petnaesta vježba</title>
</head>
```

```
<body>
```

```
<input type="text" id="a" value="11"/>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
<!--
```

```
function dugme()
```

```
{
```

```
var el = document.getElementById("a");
```

```
el.value = 987654321;
```

```
}
```

```
//-->
```

```
</script>
```

```
<form>
```

```
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="dugme()" />
```

```
</form>
```

```
</body>
```

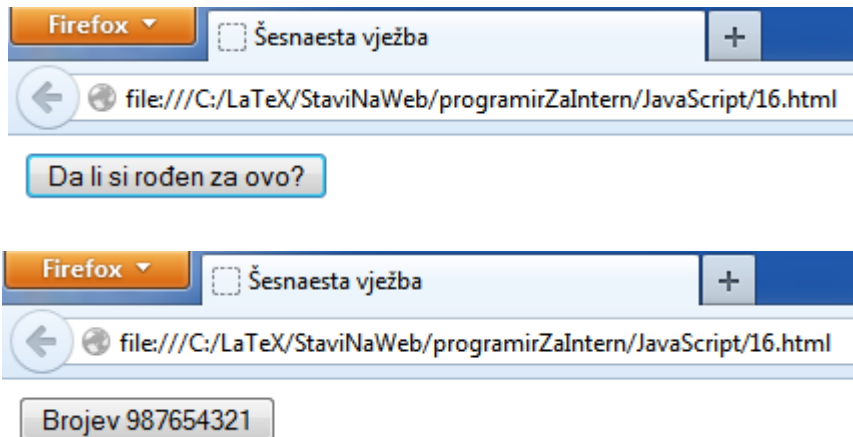
```
</html>
```

## Zadatak 16

Na web stranicu postaviti jedno dugme sa natpisom „Klikni me ako si sretan“.

Klikni me ako si sretan

Napraviti JavaScript kod koji će na svaki klik mijenjati ime dugmeta u neko novo ime.



Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Šesnaesta vježba</title>
</head>

<body>

<script type="text/javascript">
<!--
    var i = -1;

    function dugme()
    {
        i++;
        var el = document.getElementById("dug");
        el.value = (i%3)==0?'Da li si rođen za ovo?':
                (i%3)==1?'Brojev 987654321':'Klikni me ako si sretan';
    }
//-->
</script>

<form>
<input type="button" id="dug" value="Klikni me ako si sretan" onclick="dugme()"
/>
</form>

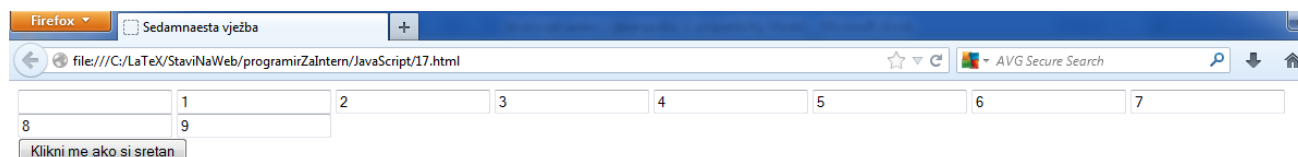
</body>
</html>
```

## Zadatak 17

Na web stranicu postaviti deset tekstualnih polja i jedno dugme ispod njih.

<input type="button" value="Klikni me ako si sretan"/>									

Napraviti JavaScript kod koji će na napravljeni klik popuniti svih deset tekstualnih polja.



Primjetimo da je sličan zadatak već bio, a ovdje dajemo rješenje na drugačiji način.

Rješenje:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xml:ns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Sedamnaesta vježba</title>
</head>

<body>

<input type="text" id="a" value="" />
<input type="text" id="b" value="" />
<input type="text" id="c" value="" />
<input type="text" id="d" value="" />
<input type="text" id="e" value="" />
<input type="text" id="f" value="" />
<input type="text" id="g" value="" />
<input type="text" id="h" value="" />
<input type="text" id="i" value="" />
<input type="text" id="j" value="" />

<script type="text/javascript">
<!--
    function dugmeJedan()
    {
        var numbers = "0123456789";
        var ids = ["a", "b", "c", "d", "e", "f", "g", "h", "i", "j"];

        for (var i = 0; i < ids.length; i++)
        {
            var el = document.getElementById(ids[i]);
            var num = numbers[i];

            if (num == "0")
                el.value = "";
            else
                el.value = num;
        }
    }
//-->
</script>

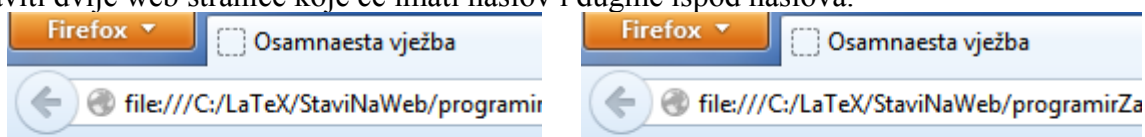
<form>
<input type="button" value="Klikni me ako si sretan" onclick="dugmeJedan()" />
</form>

</body>
</html>
```



## Zadatak 18

Napraviti dvije web stranice koje će imati naslov i dugme ispod naslova.



# Prva stranica

Otvori novu stranicu

# Druga stranica

Vrati se nazad

Napraviti JavaScript kod koji će na klik na dugme iz prve stranice otvoriti drugu stranicu u istom prozoru, a na napravljeni klik na dugme na drugoj stranici, vratiće se na prvu stranicu.

Rješenje:

18\_s1. html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Osamnaesta vježba</title>
</head>

<body>

<h1>Prva stranica</h1>

<button onclick="window.location.href='12_s2.html'">Otvori novu
stranicu</button>

</body>
</html>
```

18\_s2. html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Osamnaesta vježba</title>
</head>

<body>

<h1>Druga stranica</h1>

<button onclick="history.back(-1)">Vrati se nazad</button>

</body>
</html>
```

## Zadatak 19 (JoxView)

Ovaj primjer će prezentirati na koji način možemo koristiti gotov JavaScript paket.

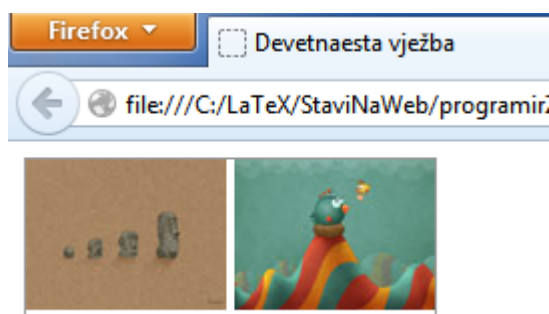
Sa web stranice

<http://yoxigen.com/yoxview/Download.aspx>

skinuti posljednju verziju JoxView paketa i „otpakovati“ je u svoj folder (u trenutku pisanja ovog teksta verzija je jquery.yoxview-2.21.zip).

Napraviti dvije male slike unutar <div> taga

```
<div id="yoxview" class="thumbnails">
  <a href="01.jpg"></a>
  <a href="02.jpg"></a>
</div>
```



U <head> tag ubaciti sljedeću naredbu

```
<script type="text/javascript" src="yoxview/yoxview-init.js"></script>
```

Na kraju ispod ovoga ubaciti npr. sljedeći kod

```
<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function() {
    $("#yoxview").yoxview({
      backgroundColor: "#968f9f",
      autoPlay: true
    });
  });
</script>
```

Puno više o ovom paketu možete pronaći na stranici

<http://yoxigen.com/yoxview/Default.aspx>

## Zadatak 20 (FancyBox)

Ovaj primjer će prezentirati na koji način možemo koristiti gotov JavaScript paket.

Sa web stranice

<http://fancyapps.com/fancybox/>

skinuti posljednju verziju JoxView paketa i „otpakovati“ je u svoj folder (u trenutku pisanja ovog teksta verzija je fancyapps-fancybox-v2.1.5-0-ge2248f4.zip).

Unutar <head> taga učitati sljedeće fajlove: jquery-1.10.1.min.js, jquery.mousewheel-3.0.6.pack.js, jquery.fancybox.css, jquery.fancybox.pack.js

```
<!-- Dodaj jQuery biblioteku -->
<script type="text/javascript" src="fancyapps-fancybox-18d1712/lib/jquery-1.10.1.min.js"></script>
```

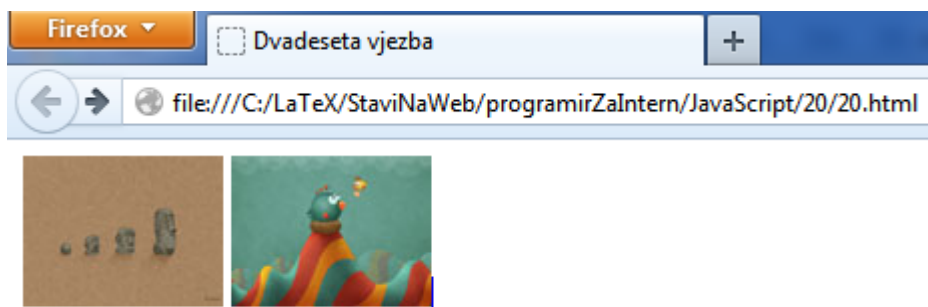
```
<!-- Dodaj mousewheel dodatak (ovo je po želji) -->
<script type="text/javascript" src="fancyapps-fancybox-18d1712/lib/jquery.mousewheel-3.0.6.pack.js"></script>
```

```
<!-- dodaj fancyBox -->
<link rel="stylesheet" href="fancyapps-fancybox-18d1712/source/jquery.fancybox.css" type="text/css" media="screen" />
```

```
<script type="text/javascript" src="fancyapps-fancybox-18d1712/source/jquery.fancybox.pack.js"></script>
```

Napraviti link elemente čija će href vrijednost biti put elemenata koji želite da otvorite korištenjem fancyBox-a.

```
<a class="fancybox" rel="group" href="01.jpg"></a>
<a class="fancybox" rel="group" href="02.jpg"></a>
```



Učitati fancyBox prilikom učitavanja dokumenta tj u <head> tag ubaciti sljedeći kod

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        $(".fancybox").fancybox();
    });
</script>
```

Puno više o ovom paketu možete pronaći na stranici

<http://fancyapps.com/fancybox/>

**Programiranje za internet  
zimski semestar 2013/2014**

**XML i XSLT**

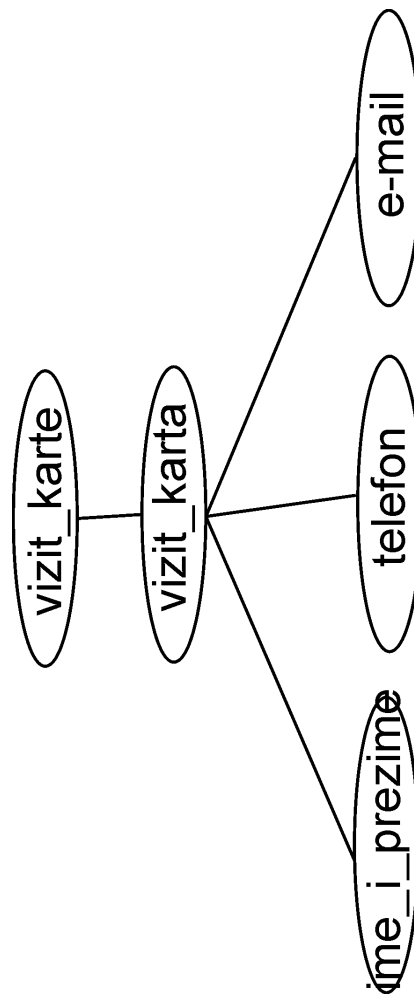
**(26 detaljno urađenih zadataka)**

## U prva tri zadatka dat je isti dokument

### • Dobijeni dokument: vizit\_karte.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<vizit_karte>
  <vizit_karta>
    <ime_i_prezime>Dzon Fante</ime_i_prezime>
    <telefon tip="posao">+387 62 345 543</telefon>
    <telefon tip="kuca" vrsta="glavni">+387 32 345 543</telefon>
    <telefon tip="faks">+387 70 345 543</telefon>
    <e-mail>dzonez@gmail.com</e-mail>
  </vizit_karta>
  <vizit_karta>
    <ime_i_prezime>Robert Grevs</ime_i_prezime>
    <telefon tip="posao" vrsta="glavni">+387 64 221 324</telefon>
    <telefon tip="kuca" vrsta="glavni">+387 32 221 324</telefon>
    <telefon tip="faks">+387 70 221 324</telefon>
    <e-mail>robertart@gmail.com</e-mail>
  </vizit_karta>
  <vizit_karta>
    <ime_i_prezime>Rei nhart Di estel</ime_i_prezime>
    <telefon tip="posao">+387 65 998 667</telefon>
    <telefon tip="kuca" vrsta="glavni">+387 32 998 667</telefon>
    <telefon tip="faks">+387 70 998 667</telefon>
    <e-mail>reinhartpro@gmail.com</e-mail>
  </vizit_karta>
  <vizit_karta>
    <ime_i_prezime>Julia Kristeva</ime_i_prezime>
    <telefon tip="posao">+387 61 765 793</telefon>
    <telefon tip="kuca" vrsta="glavni">+387 32 765 793</telefon>
    <telefon tip="faks">+387 70 765 793</telefon>
    <e-mail>juliamat@gmail.com</e-mail>
  </vizit_karta>
</vizit_karte>
```

Čije je stablo izgleda:



## Zadatak broj 1

### Dobijeni dokument: vizit\_karte.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<vizit_karte>
  <vizit_karta>
    <ime_i_prezime>Dzon Fante</ime_i_prezime>
    <telefon_tip="posao">+387 62 345 543</telefon>
    <telefon_tip="kuca" vrsta="glavni">+387 32 345
543</telefon>
    <telefon_tip="faks">+387 70 345 543</telefon>
    <e-mail>dzonez@gmail.com</e-mail>
  </vizit_karta>
</vizit_karte>
```

### Traženi izgled u web browseru (prikaz vizit karti)



#### Dzon Fante

posao: +387 61 555 543  
kuca: +387 32 345 543  
faks: +387 70 345 543

#### Robert Grevs

posao: +387 62 777 324  
kuca: +387 32 221 324  
faks: +387 70 221 324

#### Reinhart Diestel

posao: +387 63 888 667  
kuca: +387 32 998 667  
faks: +387 70 998 667

#### Julia Kristeva

posao: +387 65 111 793  
kuca: +387 32 765 793  
faks: +387 70 765 793

### Prepravljjeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href="prikaz.css"?>
<vizit_karte>...
```

### Jedno od mogućih rješenja: prikaz.css

```
@charset "utf-8";
/* CSS Document */

vizit_karta
{
    display: block;
    width: 300px;
    border: 1px solid #000066;
    float: inherit;
    background: #CCFF33;
    padding: 10px;
    margin: 25px;
}

ime_i_prezime
{
    font-size: 1.3em;
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 2em;
    text-align: center;
}

telefon
{
    display: block;
}

e-mail
{
    display: none;
}

telefon:before
{
    content: attr(tip) " ";
}

vizit_karta: hover
{
    display: block;
    width: 300px;
    border: 1px solid #000066;
    float: inherit;
    background: #999900;
    padding: 10px;
    margin: 25px;
}
```

## Zadatak broj 2

- Dobijeni dokument: **vizit\_karte.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<vizit_karte>
  <vizit_karta>
    <ime_i_prezime>Dzon Fante</ime_i_prezime>
    <telefon_tip="posao">+387 62 345 543</telefon>
    <telefon_tip="kuca" vrsta="glavni">+387 32 345
543</telefon>
    <telefon_tip="faks">+387 70 345 543</telefon>
    <e-mail>dzone@gmail.com</e-mail>
  </vizit_karta>
  ...
</vizit_karte>
```

- Traženi izgled u web browseru (kućni brojevi telefona i faks)

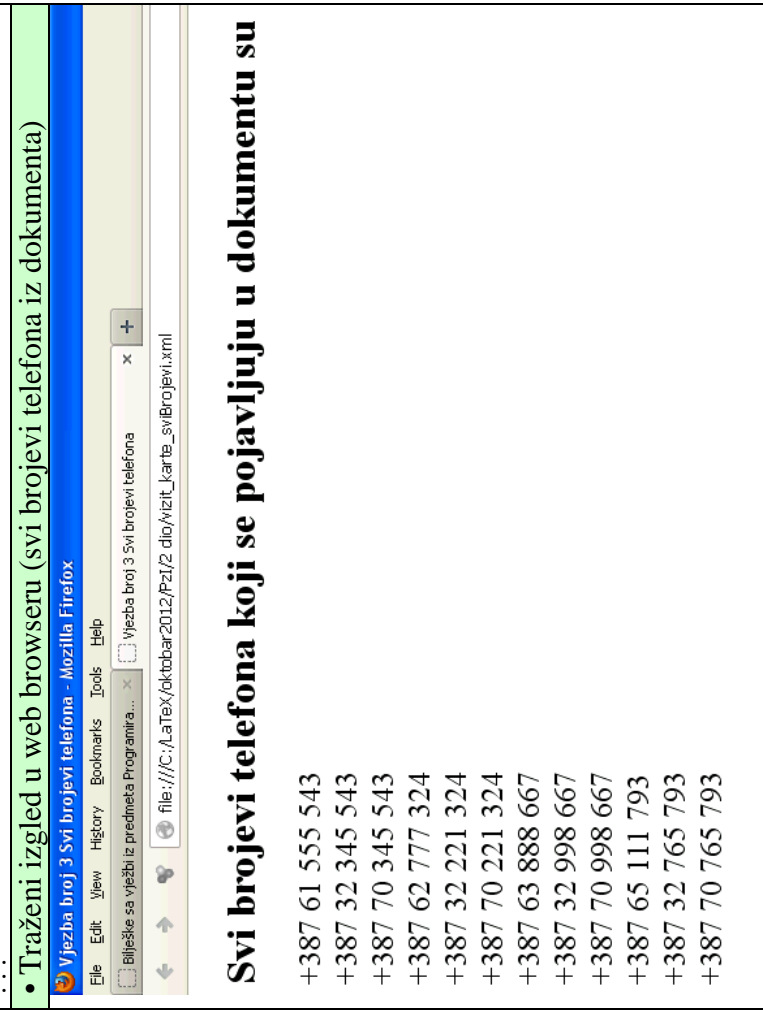


- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl" href="kućni Broj Tel efona. xsl" ?>
<vizit_karte>...
```

- Jedno od mogućih rješenja: **kućniBrojTelefona.xsl**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "#160;">
<!ENTITY copy "#169;">
... (ovaj dio je isti kao u sljedećem zadatku)
<!ENTITY pound "#163;">
<!ENTITY yen "#165;">
<!ENTITY euro "#8364;">
]>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"/>
<xsl:template match="/">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8"/>
<title>Kućni broj telefona</title>
</head>
<body>
<table border="1" cellpadding="15">
<tr>
<td style="font-size:2em">Ime i prezime</td><td style="font-
size:2em; padding:15px">Kućni broj telefona i faks</td>
<xsl:for-each select="vizit_karte/vizit_karta">
<tr>
<td style="font-size:1.5em"><xsl:value-of
select="ime_i_prezime"/></td>
<xsl:for-each select="telefon">
<xsl:if test="( |contains(@tip, 'kuca') )" >
<xsl:value-of select="." /><br />
</xsl:if>
</xsl:for-each>
<xsl:for-each select="telefon">
<xsl:if test="( |contains(@tip, 'faks') )" >
Faks: <xsl:value-of select="." /><br /><br />
</xsl:if>
</xsl:for-each>
</tr>
</table>
</body>
</html>
</xsl:stylesheet>
```

<p><b>Zadatak broj 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dobijeni dokument: <b>vizit_karte.xml</b></li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;vizit_karte&gt;   &lt;vizit_karta&gt;     &lt;ime_i_prezime&gt;Dzon Fante&lt;/ime_i_prezime&gt;     &lt;telefon_tip="posao"&gt;+387 62 345 543&lt;/telefon&gt;     &lt;telefon_tip="kuca" vrsta="glavni"&gt;+387 32 345 543&lt;/telefon&gt;     &lt;telefon_tip="faks"&gt;+387 70 345 543&lt;/telefon&gt;     &lt;email&gt;dzonez@gmail.com&lt;/email&gt;   &lt;/vizit_karta&gt;   ... </pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Traženi izgled u web browseru (svi brojevi telefona iz dokumenta)</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prepravljeni XML dokument</li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;?xml-stylesheet type="text/xml" href="sviBrojevi.xml"?&gt; &lt;vizit_karte&gt;   ... </pre>
--	--	---

<ul style="list-style-type: none"> <li>Jedno od mogućih rješenja: <b>sviBrojevi.xsl</b></li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt;&lt;!DOCTYPE xsl:stylesheet [   &lt;!ENTITY nbsp "#160;" &gt;   &lt;!ENTITY copy "#169;" &gt;   &lt;!ENTITY reg "#174;" &gt;   &lt;!ENTITY trade "#8482;" &gt;   &lt;!ENTITY mdash "#8212;" &gt;   &lt;!ENTITY ldquo "#8220;" &gt;   &lt;!ENTITY rdquo "#8221;" &gt;   &lt;!ENTITY pound "#163;" &gt;   &lt;!ENTITY yen "#165;" &gt;   &lt;!ENTITY euro "#8364;" &gt; ] &gt; &lt;xsl:stylesheet version="1.0" xsl:ns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" &gt; &lt;xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype="publi c="- //W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype- system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" /&gt; &lt;xsl:template match="/" &gt;   &lt;html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt;   &lt;head&gt;   &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf- 8" /&gt;   &lt;title&gt;Vizit_karte Svi brojevi telefona&lt;/title&gt; &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;   &lt;h1&gt;Svi brojevi telefona koji se pojavljuju u dokumentu su&lt;/h1&gt;   &lt;font size="+2" &gt;   &lt;xsl:for-each select="vizit_karte/vizit_karta/telefon" &gt;   &lt;xsl:value-of select="." /&gt;&lt;br /&gt;   &lt;/font&gt;   &lt;/body&gt;   &lt;/html &gt; &lt;/xsl:template &gt; &lt;/xsl:stylesheet &gt; </pre>	<pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt;&lt;!DOCTYPE xsl:stylesheet [   &lt;!ENTITY nbsp "#160;" &gt;   &lt;!ENTITY copy "#169;" &gt;   &lt;!ENTITY reg "#174;" &gt;   &lt;!ENTITY trade "#8482;" &gt;   &lt;!ENTITY mdash "#8212;" &gt;   &lt;!ENTITY ldquo "#8220;" &gt;   &lt;!ENTITY rdquo "#8221;" &gt;   &lt;!ENTITY pound "#163;" &gt;   &lt;!ENTITY yen "#165;" &gt;   &lt;!ENTITY euro "#8364;" &gt; ] &gt; &lt;xsl:stylesheet version="1.0" xsl:ns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" &gt; &lt;xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype="publi c="- //W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype- system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" /&gt; &lt;xsl:template match="/" &gt;   &lt;html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt;   &lt;head&gt;   &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf- 8" /&gt;   &lt;title&gt;Vizit_karte Svi brojevi telefona&lt;/title&gt; &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;   &lt;h1&gt;Svi brojevi telefona koji se pojavljuju u dokumentu su&lt;/h1&gt;   &lt;font size="+2" &gt;   &lt;xsl:for-each select="vizit_karte/vizit_karta/telefon" &gt;   &lt;xsl:value-of select="." /&gt;&lt;br /&gt;   &lt;/font&gt;   &lt;/body&gt;   &lt;/html &gt; &lt;/xsl:template &gt; &lt;/xsl:stylesheet &gt; </pre>
--	---



## U četvrtom, petom i šestom zadatku dat je isti dokument

Dobijeni dokument: **cdcatalog\_v3.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
```

```
<katalog>  
<cd>
```

```
  <album>Live And Feelin' Good (The Blues Collection  
Vol. 68) </album>
```

```
  <i>zvodjac>Piano Red</i> <i>zvodjac>  
<zemlja>USA</zemlja>  
<izdavac>?</izdavac>  
<cijena>4.99</cijena>  
<godina>2007</godina>
```

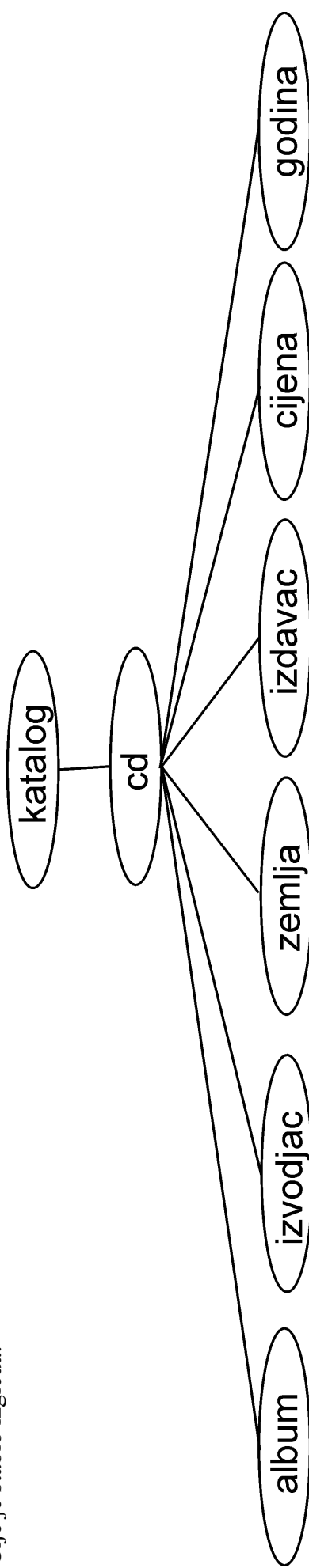
```
</cd>  
<cd>
```

```
  <album>The Definitive Collection, Volume II: The Best  
Of Brian (Disc 1) </album>
```

```
  <i>zvodjac>AC/DC</i> <i>zvodjac>  
<zemlja>USA</zemlja>  
<izdavac>?</izdavac>  
<cijena>11.99</cijena>  
<godina>2010</godina>
```

```
</cd>  
...  
</katalog>
```

Čije je stablo izgleda:



<p><b>Primjer 4</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dobijeni dokument: <b>cdcatalog_v3.xml</b></li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?&gt; &lt;katalog&gt;   &lt;cd&gt;     Vol. 68&lt;/album&gt;     &lt;album&gt;Live And Feelin' Good (The Blues Collection     &lt;i zvodjac&gt;Piano Red&lt;/i zvodjac&gt;     &lt;zemlja&gt;USA&lt;/zemlja&gt;     &lt;i zdavac&gt;?&lt;/i zdavac&gt;     &lt;cijena&gt;4.99&lt;/cijena&gt;     &lt;godina&gt;2007&lt;/godina&gt;   &lt;/cd&gt;   ... &lt;/katalog&gt;</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Traženi izgled u web browseru</li> </ul> <div data-bbox="574 1568 742 2094" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;"><b>Piano Red</b></p> <p style="text-align: center;">Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68) Godina izdanja: 2007 Cijena: 4.99 KM</p> </div> <div data-bbox="766 1568 949 2094" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;"><b>AC/DC</b></p> <p style="text-align: center;">The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1) Godina izdanja: 2010 Cijena: 11.99 KM</p> </div> <div data-bbox="973 1568 1141 2094" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;"><b>2cellos</b></p> <p style="text-align: center;">2cellos Godina izdanja: 2011 Cijena: 10.99 KM</p> </div> <div data-bbox="1165 1568 1308 2094" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p style="text-align: center;"><b>Hello Madness</b></p> <p style="text-align: center;">Light and life after dusk Godina izdanja: 2009 Cijena: 4.00 KM</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prepravljeni XML dokument</li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?&gt; &lt;?xml stylesheet href="stil1.xml" type="text/xsl" ?&gt; ...</pre>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Rješenje: <b>stil1.xsl</b></li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?&gt;&lt;!DOCTYPE xsl:stylesheet [ &lt;!ENTITY nbsp "&amp;#160;"&gt; &lt;!ENTITY copy "&amp;#169;"&gt; &lt;!ENTITY reg "&amp;#174;"&gt; &lt;!ENTITY trade "&amp;#8482;"&gt; &lt;!ENTITY mdash "&amp;#8212;"&gt; &lt;!ENTITY ldquo "&amp;#8220;"&gt; &lt;!ENTITY rdquo "&amp;#8221;"&gt; &lt;!ENTITY pound "&amp;#163;"&gt; &lt;!ENTITY yen "&amp;#165;"&gt; &lt;!ENTITY euro "&amp;#8364;"&gt; ]&gt; &lt;xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform"&gt; &lt;xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="- //W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype- system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" /&gt; &lt;xsl:template match="/"&gt; &lt;html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt; &lt;head&gt; &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf- 8" /&gt; &lt;title&gt;Vježba broj 1 - upotreba template i CSS&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;xsl:apply-templates select="katalog" /&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html &gt; &lt;/xsl:template &gt; &lt;xsl:template match="katalog" &gt; &lt;xsl:apply-templates select="cd" /&gt;&lt;br /&gt; &lt;/xsl:template &gt; &lt;xsl:template match="cd" &gt; &lt;div style="background:#99FFCC; width:400px; border:thick solid #000000; padding:10px; margin:20px; text-align:center"&gt; &lt;font style="font-size:2em; color:#FF0000"&gt;&lt;xsl:value-of select="i zvodjac" /&gt;&lt;/font&gt;&lt;br /&gt; &lt;xsl:value-of select="album" /&gt;&lt;br /&gt; Godina izdanja: &lt;xsl:value-of select="godina" /&gt;&lt;br /&gt; &lt;font style="font-size:1.5em"&gt; Cijena: &lt;xsl:value-of select="cijena" /&gt; KM &lt;/font&gt;&lt;br /&gt; &lt;/div &gt; &lt;/xsl:template &gt; &lt;/xsl:stylesheet &gt;</pre>		

<p><b>Primjer 5</b></p> <p>• Dobijeni dokument: <b>cdcatalog_v3.xml</b></p> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?&gt; &lt;katalog&gt;   &lt;cd&gt;     &lt;album&gt;Live And Feelin' Good (The Blues Collection     &lt;i zvodjac&gt;Piano Red&lt;/i zvodjac&gt;     &lt;zemlja&gt;USA&lt;/zemlja&gt;     &lt;i zdavac&gt;?&lt;/i zdavac&gt;     &lt;cijena&gt;4.99&lt;/cijena&gt;     &lt;godina&gt;2007&lt;/godina&gt;   &lt;/cd&gt;   ..   &lt;/katalog&gt;</pre>	<p>• Rješenje: <b>stil2.xml</b></p> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?&gt;&lt;!DOCTYPE xsl:stylesheet [ &lt;!ENTITY nbsp "&amp;#160;" &gt; &lt;!ENTITY copy "&amp;#169;" &gt; .. &lt;!ENTITY yen "&amp;#165;" &gt; &lt;!ENTITY euro "&amp;#8364;" &gt; ]&gt; &lt;xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" &gt; &lt;xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" /&gt; &lt;xsl:template match="/" &gt; &lt;html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt; &lt;head&gt; &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" /&gt; &lt;title&gt;Tri kolone ili tri div-a??&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;div style="width: 250px; background: #99FFFF; padding: 10px"&gt; &lt;font size="+3"&gt;Album, Zemlja i Godina izdanja /&gt; &lt;xsl:apply-templates select="katalog/cd" /&gt; &lt;/div&gt; &lt;div style="width: 250px; background: #99CC66; padding: 10px; position: absolute; top: 10px; left: 310px"&gt; &lt;font size="+3"&gt;Album, Zemlja i Godina izdanja /&gt; &lt;xsl:apply-templates select="katalog/cd" /&gt; &lt;/div&gt; &lt;div style="width: 250px; background: #CCCCFF; padding: 10px; position: absolute; top: 10px; left: 610px"&gt; &lt;font size="+3"&gt;Album, Zemlja i Godina izdanja /&gt; &lt;xsl:apply-templates select="katalog/cd" /&gt; &lt;/div&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; &lt;/xsl:template&gt; &lt;xsl:template match="cd" &gt; &lt;xsl:value-of select="album"/&gt;, &lt;xsl:value-of select="zemlja"/&gt;, &lt;xsl:value-of select="godina" /&gt;&lt;br /&gt; &lt;/xsl:template&gt; &lt;/xsl:stylesheet&gt;</pre>			
<p>• Traženi izgled u web browseru</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="576 1803 667 2121"> <p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p> </td> <td data-bbox="576 1467 667 1803"> <p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p> </td> <td data-bbox="576 1131 667 1467"> <p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p> </td> </tr> </table>	<p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p>	<p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p>	<p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p>
<p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p>	<p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p>	<p>Album, Zemlja i Godina izdanja</p> <p>Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68), USA, 2007 The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1), USA, 2010 2cellos, HR, 2011 Light and life after dusk, USA, 2009 Already Late, USA, 2008 Evermore Darkly, USA, 2006 16mm, FR, 2005 Spark, USA, 2004 Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028), USA, 2003 Heavy Metal [Box Set] Disc 2, UK, 2002 Heavy Metal [Box Set] Disc 4, UK, 2001 1984, UK, 2000 godina Of The Spider, UK, 1999 Wolfmother, UK, 2006 Vampire Weekend, UK, 2008 Blink-182, UK, 1998 Slipknot, UK, 1997 Empire Burlesque, USA, 1985</p>		
<p>• Prepravljeni XML dokument</p> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?&gt; &lt;?xml -stylesheet href="stil2.xml" type="text/xsl" ?&gt; &lt;katalog&gt;   &lt;cd&gt;     ..</pre>				

**Primjer 6**

- Dobijeni dokument: **cdcatalog\_v3.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<katalog>
  <cd>
    <album>Live And Feelin' Good (The Blues Collection
    <i zvodjac>Piano Red</i zvodjac>
    <zemlja>USA</zemlja>
    <i zdavac>?</i zdavac>
    <cijena>4.99</cijena>
    <godina>2007</godina>
  </cd>
  ..
</katalog>
```

- Traženi izgled u web browseru

### Albumi čija je godina izdanja između 2007-2010

R.b.	Album	Godina izdanja	Cijena
1.	Live And Feelin' Good (The Blues Collection Vol.68)	2007	4.99 KM
2.	The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1)	2010	11.99 KM
3.	Light and life after dusk	2009	4.99 KM
4.	Already Late	2008	8.90 KM
5.	Vampire Weekend	2008	9.69 KM

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<?xml -stylesheet href="stil3.xml" type="text/xsl" ?>
...
• Rješenje: stil3.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "#160;" >
<!ENTITY copy "#169;" >
<!ENTITY reg "#174;" >
<!ENTITY trade "#8482;" >
<!ENTITY mdash "#8212;" >
```

```
<!ENTITY lquo "&#8220;" >
<!ENTITY rdquo "&#8221;" >
<!ENTITY pound "&#163;" >
<!ENTITY yen "&#165;" >
<!ENTITY euro "&#8364;" >
] >
<xsl:stylesheet version="1.0"
xml:ns="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Vježba broj 3 - tabela</title>
</head>
<body>
<h1>Albumi čija je godina izdanja između 2007-2010</h1>
<table width="700" border="1" >
<tr style="font-size: 2em" >
<td style="background: #CCFF33" >Album</td>
<td style="text-align: center;" >Godina izdanja</td>
<td style="text-align: center;" >Cijena</td>
</tr>
<xsl:for-each select="catalog/cd[godina > 2006 and 2011] > godina" >
<tr style="font-size: 1.4em" >
<td ><xsl:value-of select="position()" />.</td>
<td style="background: #CCFF33" ><xsl:value-of select="album" /></td>
<td style="text-align: center; width: 100px" ><xsl:value-of select="godina" /></td>
<td style="text-align: center; width: 100px" ><xsl:value-of select="cijena" /> KM</td>
</tr>
<xsl:for-each >
</tbody>
</html>
</xsl:stylesheet>
```

## U sljedećih dvanaest zadatoka dat je isti dokument

- Dobijeni dokument: utakmice2012.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="finskihed" timestamp=
starts="1280156400">
    <ti movi >
      <domacini id="tarmfcm_rom">
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      </domacini >
      <gosti id="brasfc_rom">
        <ime>Brasov</ime>
        <punoi me>FC Brasov</punoi me>
      </gosti >
    </ti movi >
    <rezultat>0 - 1</rezultat>
    <detalji >
      <sadrzaj >
        <takmi cenje id="rom_l1">
          <naslov>Romani a - Liga 1</naslov>
          <takmi cenje>
            <sezona>2010/2011</sezona>
          </sadrzaj >
          <oprema-info>I</oprema-info>
        </detalji >
      <dogadjaji >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="domacini" >
          <i grac>0nicas</i grac>
          <mi nuta>22</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="domacini" >
          <i grac>Vancea</i grac>
          <mi nuta>27</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="gosti" >
          <i grac>Hadnagy</i grac>
          <mi nuta>29</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="gosti" >
          <i grac>Voicu</i grac>
          <mi nuta>34</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="domacini" >
          <i grac>Stere</i grac>
          <mi nuta>46</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="gosti" >
          <i grac>Chipcicu</i grac>
          <mi nuta>52</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="domacini" >
          <i grac>Balau</i grac>
          <mi nuta>60</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="yellow_card" team="domacini" >
          <i grac>Stanga</i grac>
          <mi nuta>65</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="goal" team="gosti" >
          <i grac>Badea</i grac>
          <rezultat>0 - 1</rezultat>
          <mi nuta>68</mi nuta>
        </dogadjaj >
        <dogadjaj type="red_card" team="gosti" >
          <i grac>Majernik</i grac>
          <mi nuta>76</mi nuta>
        </dogadjaj >
      </predmet >
    </predmet sadrzaj="swe_fd" status="active" timestamp=
starts="1280163600">
      <ti movi >
        <domacini id="hif_swe">
          <ime>Helsingborg</ime>
          <punoi me>Helsingborgs IF</punoi me>
        </domacini >
        <gosti id="bkh_swe">
          <ime>Hacken</ime>
          <punoi me>BK Hacken</punoi me>
        </gosti >
      </ti movi >
      <rezultat>0 - 1</rezultat>
      <trenutno-stanje>
        <poluvrijeme>fIRST_half</poluvrijeme>
        <mi nuta>23</mi nuta>
      </trenutno-stanje>
      <detalji >
```

```

<sadrzaj>
<takmicenje id="swe_fd">
<naslov>Sweden - First Division</naslov>
</takmicenje>
<sezona>2010</sezona>
</sadrzaj>
<oprema-info>16</oprema-info>
</detalji>
<dogadjaji>
<dogadjaj type="goal" team="gosti">
<i grac>Ostberg</i grac>
<rezultat>0 - 1</rezultat>
<minuta>12</minuta>
</dogadjaj>
</dogadjaji>
<dogadjaji>
<dogadjaj type="yellow_card" team="domacini">

```

```

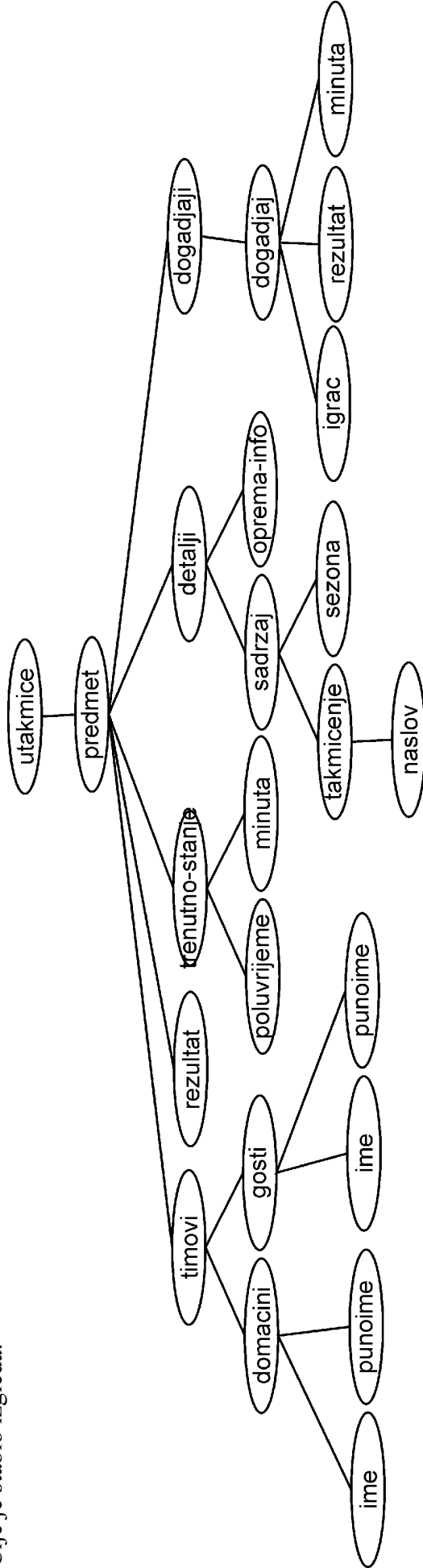
<i grac>Sellman</i grac>
<minuta>3</minuta>
</dogadjaj>
<dogadjaj type="yellow_card" team="gosti">
<i grac>Robert</i grac>
<minuta>6</minuta>
</dogadjaj>
</dogadjaji>
</predmet>

```

...

```
</utakmice>
```

Čije je stablo izgleda:

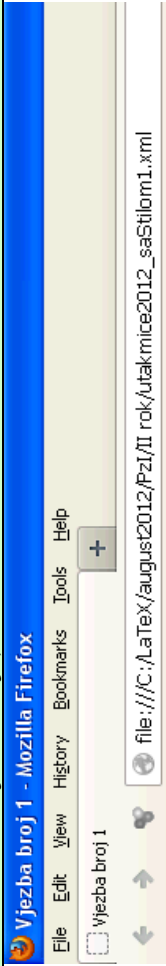


## Zadatak broj 7

- Dobijeni dokument: utakmice2012.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="fini shed" ti mestamp-
  starts="1280156400">
    <timovi >
      <domacini id="tarmfcm_rom">
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      </domacini >
      <gosti id="brasfc_rom">
        <ime>Brasov</ime>
        <punoi me>FC Brasov</punoi me>
      </gosti >
    </timovi >
  </predmet >
</utakmice >
```

- Traženi izgled u web browseru (rezultati utakmica, redni broj utakmice, veći font, obojene ćelije)



## Rezultati utakmica


R.b.	Domacini	Gosti	Rezultat
1.	FCM Targu Mures	FC Brasov	0 - 1
2.	Helsingborgs IF	BK Hacken	0 - 1
3.	Odense BK	Randers FC	0 - 0
4.	Orebro SK	IF Elfsborg	0 - 0
5.	FC Victoria Branesti	AS Gaz Metan Medias	0 - 0

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl" href="still1_zatukmice.xml"?>
```

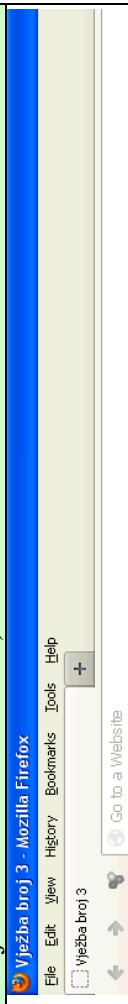
```
<utakmice total-count="5" first="1" last="5">...
• Jedno od mogućih rješenja: still1_zatukmice.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
  <!ENTITY nbsp "#160;" >
  <!ENTITY copy "#169;" >
  <!ENTITY reg "#174;" >
  <!ENTITY trade "#8482;" >
  <!ENTITY mdash "#8212;" >
  <!ENTITY ldquo "#8220;" >
  <!ENTITY rdquo "#8221;" >
  <!ENTITY pound "#163;" >
  <!ENTITY yen "#165;" >
  <!ENTITY euro "#8364;" >
]>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype="publi c="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"/>
<xsl:template match="/" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8"/>
<title>Vjezba broj 1</title>
</head>
<body>
<h1>Rezultati utakmica</h1>
<table width="600px" border="2">
<tr><th>R. b.</th><th>Domacini</th><th>Gosti</th><th>Rezultat</th></tr>
<xsl:for-each select="utakmice/predmet" >
<tr>
<td><font size="+3"><xsl:value-of
select="position()"/></font></td>
<td><xsl:value-of select="timovi/domacini/punoi me"/></td>
<td><xsl:value-of select="timovi/gosti/punoi me"/></td>
<td><xsl:value-of select="rezultat"/></td>
</tr>
</xsl:for-each >
</table>
</body>
</html >
</xsl:template >
</xsl:stylesheet >
```



<p><b>Zadatak broj 8</b></p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dobijeni dokument: utakmice2012.xml</li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;utakmice total-count="5" first="1" last="5"&gt;   &lt;predmet sadrzaj="rom_11" status="finished" timestamp="1280156400"&gt;     &lt;ti movi &gt;       &lt;domacini id="tarmfcm_rom"&gt;</pre>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Traženi izgled u web browseru (žuti kartoni svih igrača iz svih utakmica)</li> </ul> 	
<p><b>Žuti kartoni svih igrača</b></p> <p>Igrač Onicas je dobio žuti karton u 22 minuti.  Igrač Vancea je dobio žuti karton u 27 minuti.  Igrač Hadnagy je dobio žuti karton u 29 minuti.  Igrač Voicu je dobio žuti karton u 34 minuti.  Igrač Stere je dobio žuti karton u 46 minuti.  Igrač Chipciu je dobio žuti karton u 52 minuti.  Igrač Balau je dobio žuti karton u 60 minuti.  Igrač Stanga je dobio žuti karton u 65 minuti.</p> <p>Igrač Sellman je dobio žuti karton u 3 minuti.  Igrač Robert je dobio žuti karton u 6 minuti.</p> <p>Igrač Simmons je dobio žuti karton u 0 minuti.  Igrač Hajlajin je dobio žuti karton u 21 minuti.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prepravljeni XML dokument</li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt;</pre>

<pre>&lt;?xml-stylesheet type="text/xsl" href="stil2_zalutakmice.xml"?&gt; &lt;utakmice total-count="5" first="1" last="5"&gt;...</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jedno od mogućih rješenja: stil2_zalutakmice.xml</li> </ul> <pre>... Početak je isti kao u prethodnom zadatku ... &lt;xsl:template match="/"&gt; &lt;html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt; &lt;head&gt; &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/&gt; &lt;title&gt;Vjezba broj 2&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;h1&gt;Žuti kartoni domaćih igrača&lt;/h1&gt; &lt;table width="600" border="2"&gt; &lt;xsl:for-each select="utakmice/predmet"&gt; &lt;tr&gt;&lt;td bgcolor="#FFFFFF"&gt;&lt;font size="+3"&gt;Utakmica&lt;/font&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt; &lt;xsl:value-of select="ti movi/domacini/punoi me"/&gt; &lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;xsl:value-of select="ti movi/gosti/punoi me"/&gt;&lt;br /&gt; &lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;tr&gt;&lt;td&gt;Kartoni &lt;/td&gt;&lt;td&gt; Domaći igrači: &lt;br /&gt; &lt;xsl:for-each select="dogadjaji/dogadjaj"&gt; &lt;xsl:if test="(contains(@type, 'yellow_card') and contains(@team, 'domacini'))"&gt; Igrač &lt;b&gt; &lt;xsl:value-of select="igrac"/&gt; &lt;/b&gt; je dobio žuti karton u &lt;b&gt; &lt;xsl:value-of select="mi nuta"/&gt; &lt;/b&gt; minuti. &lt;br /&gt; &lt;xsl:if&gt; &lt;/xsl:for-each&gt; &lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;tr&gt;&lt;td&gt;&amp;nbsp;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&amp;nbsp;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;/table&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/td&gt; &lt;td&gt;&lt;xsl:value-of select="rezultat"/&gt;&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; &lt;/xsl:template&gt; &lt;/xsl:template&gt; &lt;/xsl:stylesheet&gt;</pre>
---	---



<h2>Zadatak broj 9</h2>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dobijeni dokument: utakmice2012.xml</li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;utakmi ce total-count="5" first="1" last="5" &gt;   &lt;predmet sadrzaj="rom_l1" status="fini shed" ti mest amp- starts="1280156400" &gt;     &lt;timovi &gt;       &lt;domacini id="tar m f cm_rom" &gt;         ...     &lt;/domacini &gt;   &lt;/predmet &gt; &lt;/utakmi ce &gt;</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Traženi izgled u web browseru (imena liga, timovi i njihovi puni nazivi, broj utakmica u dokumentu)</li> </ul> 	<h2>Neke zanimljive informacije:</h2> <p>U datom dokumentu utakmice su iz sljedećih liga:  Romania - Liga 1, Sweden - First Division, Denmark - Super League, Sweden - First Division, Romania - Liga 1,</p> <p>U datom dokumentu pojavljuju se sljedeći timovi:  Targu čije je puno ime FCM Targu Mures  Brasov čije je puno ime FC Brasov  Helsingborg čije je puno ime Helsingborgs IF  Hacken čije je puno ime BK Hacken  Odense čije je puno ime Odense BK  Randers čije je puno ime Randers FC  Orebro čije je puno ime Orebro SK  Elfsborg čije je puno ime IF Elfsborg  Victoria čije je puno ime FC Victoria Branesti  Gaz Metan čije je puno ime AS Gaz Metan Medias</p> <p>Ukupno ima 5 utakmica.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Prepravljeni XML dokument</li> </ul> <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;?xml-styl esheet type="text/xsl" href="stil3_zau takmi ce_xsl"?&gt; &lt;utakmi ce total-count="5" first="1" last="5" &gt; ...</pre>
-------------------------	--	---	--

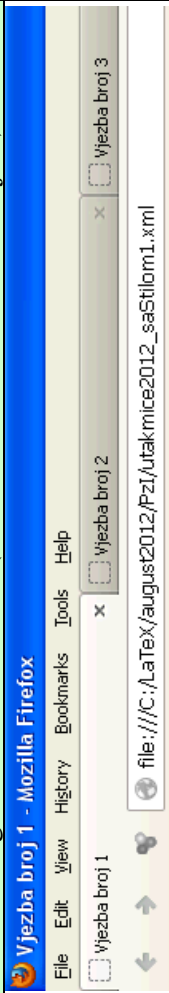
<ul style="list-style-type: none"> <li>Jedno od mogućih rješenja: stil3_zau takmi ce_xsl</li> </ul>	<pre>... Početak je isti kao u prethodnom zadatku ... &lt;xsl: styl esheet version="1.0" xml ns: xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform"&gt; &lt;xsl: output method="html" encoding="utf-8" doctype="publi c=" //W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype- system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"/&gt;  &lt;xsl: template match="/"&gt;  &lt;html xml ns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt; &lt;head&gt; &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf- 8"/&gt; &lt;title&gt;Vjezba broj 3&lt;/title&gt; &lt;/head&gt;  &lt;body&gt; &lt;h1&gt;Neke zanimljive informacije:&lt;/h1&gt;&lt;br /&gt;  U datom dokumentu utakmice su iz sljedećih liga:&lt;br /&gt; &lt;xsl: for-each select="utakmi ce/predmet/detalji/sadrzaj/takmi cenje" &gt; &lt;xsl: value-of select="naslov"/&gt;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp;,&amp;nbsp; &lt;/xsl: for-each&gt; &lt;br /&gt;&lt;br /&gt; &lt;br /&gt;  U datom dokumentu pojavljuju se sljedeći timovi: &lt;xsl: for-each select="utakmi ce/predmet/timovi"&gt;&lt;br /&gt; &lt;xsl: value-of select="domacini/ime"/&gt; čije je puno ime &lt;font size="+2"&gt;&lt;xsl: value-of select="domacini/punoi me"/&gt;&lt;/font&gt;&lt;br /&gt; &lt;xsl: value-of select="gosti/ime"/&gt; čije je puno ime &lt;font size="+2"&gt;&lt;xsl: value-of select="gosti/punoi me"/&gt;&lt;/font&gt; &lt;/xsl: for-each&gt; &lt;br /&gt;&lt;br /&gt; &lt;br /&gt;  Ukupno ima &lt;xsl: for-each select="utakmi ce/predmet/detalji/sadrzaj/takmi cenje" &gt; &lt;xsl: if test="position()=1" &gt;   &lt;font size="+3"&gt;&lt;xsl: value-of select="last()" /&gt;&lt;/font&gt; &lt;/xsl: if&gt; &lt;/xsl: for-each&gt; utakmi ca. &lt;/body&gt; &lt;/html &gt; &lt;/xsl: templ ate&gt; &lt;/xsl: styl esheet&gt;</pre>
---	---

## Zadatak broj 10

- Dobijeni dokument: utakmice2012.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
  <predmet sadrzaj="rom_11" status="finishead" timestart=
start="1280156400" >
    <timovi >
      <domacini id="tarmfcm_rom" >
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      </domacini >
      <gosti id="brasfc_rom" >
        <ime>Brasov</ime>
        <punoi me>FC Brasov</punoi me>
      </gosti >
    </timovi >
  </predmet >
</utakmice >
```

- Traženi izgled u web browseru (rezultati utakmica i redni brojevi)



## Rezultati utakmica

R.b.	Domacini	Gosti	Rezultat
1.	FCM Targu Mures	FC Brasov	0 - 1
2.	Helsingborgs IF	BK Haacken	0 - 1
3.	Odense BK	Randers FC	0 - 0
4.	Orebro SK	IF Elfsborg	0 - 0
5.	FC Victoria Branesti	AS Gaz Metan Medias	0 - 0

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/xsl" href="still_zaUtakmice.xml"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
```

- Jedno od mogućih rješenja: stil1\_zaUtakmice.xsl

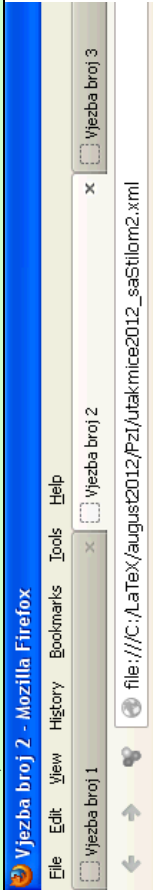
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "#160;" >
<!ENTITY copy "#169;" >
<!ENTITY reg "#174;" >
<!ENTITY trade "#8482;" >
<!ENTITY mdash "#8212;" >
<!ENTITY ldquo "#8220;" >
<!ENTITY rdquo "#8221;" >
<!ENTITY pound "#163;" >
<!ENTITY yen "#165;" >
<!ENTITY euro "#8364;" >
] >
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype="publi c="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8" />
<title>Vjezba broj 1</title>
</head>
<body>
<h1>Rezultati utakmica</h1>
<table width="600px" border="2">
<tr><th>R. b.</th><th>Domacini</th><th>Gosti</th><th>Rezultat</th></tr>
<xsl:for-each select="utakmice/predmet" >
  <tr>
    <td><font size="+3"><xsl:value-of
select="position()" />.</font></td>
    <td><xsl:value-of select="timovi/domacini/punoi me" /></td>
    <td><xsl:value-of select="timovi/gosti/punoi me" /></td>
    <td><xsl:value-of select="rezultat" /></td>
  </tr>
</xsl:for-each>
</table>
</body>
</html>
</xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

## Zadatak broj 11

- Dobijeni dokument: utakmice2012.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="fini shed" ti mestamp-
starts="1280156400" >
    <ti movi >
      <domacini id="tarmfcm_rom" >
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      </domacini >
    </predmet >
  </utakmice >
</xml >
```

- Traženi izgled u web browseru (žuti kartoni domaćih igrača iz svih utakmica)



## Žuti kartoni domaćih igrača

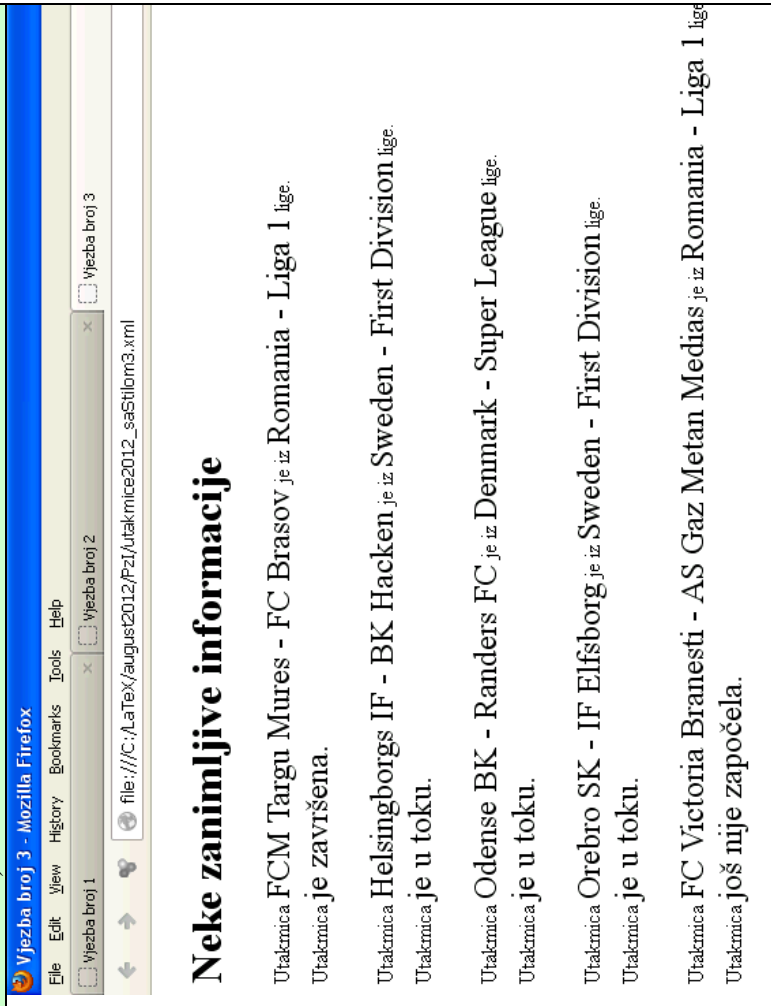
Utakmica	FCM Targu Mures - FC Brasov
Kartoni	Domaći igrači: Igrač <b>Onicea</b> je dobio žuti karton u <b>22</b> minuti. Igrač <b>Vancea</b> je dobio žuti karton u <b>27</b> minuti. Igrač <b>Stere</b> je dobio žuti karton u <b>46</b> minuti. Igrač <b>Balau</b> je dobio žuti karton u <b>60</b> minuti. Igrač <b>Stanga</b> je dobio žuti karton u <b>65</b> minuti.
Utakmica	Heisingborgs IF - BK Hacken
Kartoni	Domaći igrači: Igrač <b>Sellman</b> je dobio žuti karton u <b>3</b> minuti.
Utakmica	Odense BK - Randers FC
Kartoni	Domaći igrači: Igrač <b>Simmons</b> je dobio žuti karton u <b>0</b> minuti.
Utakmica	Odense STV - FC Helsingborg

- Prepravljjeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl" href="stil2_zaUtakmi ce.xsl"?>
...
</xml >
```

- Jedno od mogućih rješenja: stil2\_zaUtakmice.xsl

```
...čitav početak je isti kao u prethodnom zadatku...
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
<title>Vjezba broj 2</title>
</head>
<body>
<h1>Žuti kartoni domaćih igrača</h1>
<table width="600" border="2">
<xml:for-each select="utakmice/predmet">
<tr><td bgcolor="#FFFFFF"><font size="+3">Utakmica</font></td><td>
<xml:value-of select="ti movi /domacini /punoi me" />
</td></tr>
<tr><td>select="ti movi /gosti /punoi me" /><br />
</td></tr>
<tr><td>Kartoni </td><td>
Domaći igrači: <br />
<xml:for-each select="dogadjaji /dogadjaj">
<xml:if test="(contains(@type, 'yellow_card') and
contains(@team, 'domacini'))">
Igrač <b>
<xml:value-of select="igrac" />
</b> je dobio žuti karton u
<b>
<xml:value-of select="mi nuta" />
</b> minuti. <br />
</xml:if>
</xml:for-each>
</td></tr>
<tr><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td></tr>
</xml:for-each>
</table>
<tr>
<td></td></td>
<td><xml:value-of select="rezultat" /></td>
</tr>
</body>
</html >
</xsl:stylesheet>
```

<p><b>Zadatak broj 12</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dobijeni dokument: <b>utakmice2012.xml</b>  <pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;utakmice total-count="5" first="1" last="5" &gt;   &lt;predmet sadrzaj="rom_l1" status="finskihed" timestamp="1280156400"&gt;     &lt;timovi &gt;       &lt;domacini id="tarmfcm_rom"&gt;         &lt;ime&gt;Targu&lt;/ime&gt;         &lt;punoi me&gt;FCM Targu Mures&lt;/punoi me&gt;       &lt;/domacini &gt;     &lt;/timovi &gt;   &lt;/predmet &gt; &lt;/utakmice &gt;</pre> </li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Traženi izgled u web browseru (koja utakmica je iz koje lige i status utakmice)</li> </ul>	 <p>The screenshot shows a web browser window with the following content:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Utakmica FCM Targu Mures - FC Brasov je iz Romania - Liga 1 lige.</li> <li>Utakmica je završena.</li> <li>Utakmica Helsingborgs IF - BK Hacken je iz Sweden - First Division lige.</li> <li>Utakmica je u toku.</li> <li>Utakmica Odense BK - Randers FC je iz Denmark - Super League lige.</li> <li>Utakmica je u toku.</li> <li>Utakmica Orebro SK - IF Elfsborg je iz Sweden - First Division lige.</li> <li>Utakmica je u toku.</li> <li>Utakmica FC Victoria Branesti - AS Gaz Metan Medias je iz Romania - Liga 1 lige.</li> <li>Utakmica još nije započela.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Prepravljeni XML dokument</li> </ul>	<pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;?xml-stylesheet type="text/xsl" href="stil3_zautakmice.xml"?&gt; ...</pre>

<ul style="list-style-type: none"> <li>Jedno od mogućih rješenja: <b>stil3_zautakmice.xsl</b></li> </ul>	<pre>...početak je isti kao u svim zadacima... &lt;xsl:stylesheet version="1.0" xml ns="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" &gt; &lt;xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" /&gt; &lt;xsl:template match="/"&gt; &lt;html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" &gt; &lt;head&gt; &lt;meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/&gt; &lt;title&gt;Vjezba broj 3&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;h1&gt;Neke zanimljive informacije&lt;/h1&gt; &lt;xsl:for-each select="utakmice/predmet" &gt;   Utakmica   &lt;font size="+2" &gt;   &lt;xsl:value-of select="timovi/domacini/punoi me" /&gt; - &lt;xsl:value-of   select="timovi/gosti/punoi me" /&gt;   &lt;/font&gt;   je iz   &lt;font size="+2" &gt;   &lt;xsl:value-of select="detalji/sadrzaj/takmi cenje/nasl ov" /&gt;   &lt;/font&gt;   lige.&lt;br /&gt;   Utakmica   &lt;xsl:if test="(contains(@status,'finskihed'))" &gt;   &lt;font size="+2"&gt;je završena.&lt;/font&gt; &lt;/xsl:if&gt;   &lt;xsl:if test="(contains(@status,'active'))" &gt;   &lt;font size="+2"&gt;je u toku.&lt;/font&gt; &lt;/xsl:if&gt;   &lt;xsl:if test="(contains(@status,'not_started'))" &gt;   &lt;font size="+2"&gt;još nije započela.&lt;/font&gt; &lt;/xsl:if&gt; &lt;br /&gt;&lt;br /&gt; &lt;/xsl:for-each &gt; &lt;/body&gt; &lt;/html &gt; &lt;/xsl:stylesheet &gt;</pre>
--	--

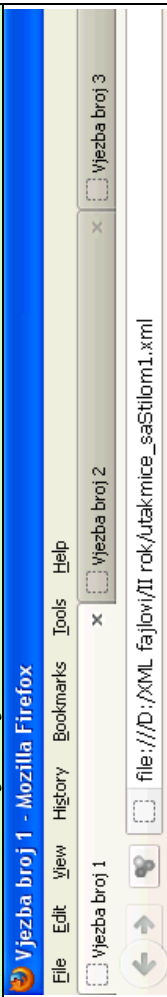
### Zadatak broj 13

- Dobijeni dokument: utakmice.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
```

```
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="finskihed" timestamp=
  starts="1280156400" >
    <timovi >
      <domacini id="tarmfcm_rom" >
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      </domacini >
      <gosti id="brasfc_rom" >
        <ime>Brasov</ime>
        <punoi me>FC Brasov</punoi me>
      </gosti >
    </timovi >
  </predmet >
</utakmice >
```

- Traženi izgled u web browseru (prikaz svih rezultata odigranih utakmica iz dokumenta u jednoj tabeli)



Domacin	Gost	Rezultat
FCM Targu Mures	FC Brasov	0 - 1
Helsingborgs IF	BK Hacken	0 - 1
Odense BK	Randers FC	0 - 0
Orebro SK	IF Elfsborg	0 - 0
FC Victoria Branesti	AS Gaz Metan Medias	0 - 0

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/xml" href="stil1_zatutakmice.xml"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="finskihed" timestamp=
  starts="1280156400" >
    <timovi >
      <domacini id="tarmfcm_rom" >
        <ime>Targu</ime>
    </timovi >
  </predmet >
</utakmice >
```

- Jedno od mogućih rješenja: stil1\_zatutakmice.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
  <!ENTITY nbsp      "&#160;" >
  <!ENTITY copy     "&#169;" >
  <!ENTITY reg      "&#174;" >
  <!ENTITY trade    "&#8482;" >
  <!ENTITY mdash    "&#8212;" >
  <!ENTITY lddquo   "&#8220;" >
  <!ENTITY rdquo   "&#8221;" >
  <!ENTITY pound    "&#163;" >
  <!ENTITY yen      "&#165;" >
  <!ENTITY euro     "&#8364;" >
] >
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/utakmice" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8" />
<title>Vjezba broj 1</title>
</head>
<body >
<table width="600" border="2" >
<tr >
<th width="200">Domacin</th><th width="200">Gost</th><th
width="200">Rezultat</th>
</tr >
<xsl:for-each select="predmet" >
  <tr >
<td><xsl:value-of select="timovi/domacini/punoi me" /></td>
<td><xsl:value-of select="timovi/gosti/punoi me" /></td>
<td><xsl:value-of select="rezultat" /></td>
</tr >
</xsl:for-each >
</table >
</body >
</html >
</xsl:stylesheet >
```

## Zadatak broj 14

- Dobijeni dokument: utakmice.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5" >
```

```
  <predmet sadrzaj="rom_11" status="finitshed" timestamp-
start="1280156400" >
```

```
    <timovi >
      <domacini id="tarmfcm_rom" >
        <ime>Targu</ime>
      <punoime>FCM Targu Mures</punoime>
    </timovi >
```

- Traženi izgled u web browseru (prikaz imena lige i svih odigranih utakmica u posebnim tabelama (bez rezultata ili sa))



### Romania - Liga 1

Domacini	Gost	Rezultat
FCM Targu Mures	FC Brasov	.

### Sweden - First Division

Domacini	Gost	Rezultat
Helsingborgs IF	EK Haaiken	.

### Denmark - Super League

Domacini	Gost	Rezultat
Odense BK	Randers FC	.

### Sweden - First Division

Domacini	Gost	Rezultat
Örebro SK	IF Elfsborg	.

### Romania - Liga 1

Domacini	Gost	Rezultat
FCM Targu Mures	FC Brasov	.

- Prepravljene XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl" href="stil2_zauTakmice.xsl" ?>
```

- Jedno od mogućih rješenja: stil2\_zauTakmice.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "&#160;" >
<!ENTITY copy "&#169;" >
... (ovaj dio je isti kao u prethodnom zadatku)
<!ENTITY euro "&#8364;" >
] >
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/utakmice/predmet" >
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

```
<title>Vjezba broj 2</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>
```

```
<xsl:value-of select="detalji/sadrzaj/takmice/nasl" />
```

```
</h1>
```

```
<table width="600" border="2" >
```

```
<tr>
```

```
<th width="200">Domacini</th><th width="200">Gost</th><th >
```

```
width="200">Rezultat</th>
```

```
</tr>
```

```
<xsl:for-each select="timovi" >
```

```
<tr>
```

```
<td><xsl:value-of select="domacini/punoime" /></td>
```

```
<td><xsl:value-of select="gosti/punoime" /></td>
```

```
</tr>
```

```
</xsl:for-each>
```

```
</table>
```

```
<br />
```

```
</body>
```

```
</html >
```

```
</xsl:template>
```

```
</xsl:stylesheet>
```

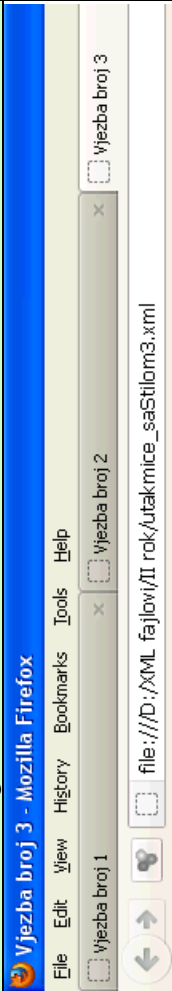


## Zadatak broj 15

- Dobijeni dokument: utakmice.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5">
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="finisshed" timestamp=
  starts="1280156400">
    <timovi >
      <domacini id="tarmfcm_rom">
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      ...
    </timovi >
  </predmet >
</utakmice >
```

- Traženi izgled u web browseru (prikaz rezultat odigranih utakmica samo iz Rumunske lige)



## Romania - Liga 1

Domacin	Gost	Rezultat
FCM Targu Mures	FC Brasov	0 - 1
FC Victoria Branesti	AS Gaz Metan Medias	0 - 0

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl" href="stil3_zauTakmice.xsl"?>
```

- Jedno od mogućih rješenja: stil3\_zauTakmice.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "&#160;" >
<!ENTITY copy "&#169;" >
<!ENTITY reg "&#174;" >
<!ENTITY trade "&#8482;" >
<!ENTITY mdash "&#8212;" >
<!ENTITY ldquo "&#8220;" >
<!ENTITY rdquo "&#8221;" >
<!ENTITY pound "&#163;" >
```

```
<!ENTITY yen "&#165;" >
<!ENTITY euro "&#8364;" >
] >
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/" >
<h1>
Romania - Liga 1
</h1>
<xsl:apply-templates select="/utakmice/predmet" />
</xsl:template >
<xsl:template match="/utakmice/predmet" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8" />
<title>Vjezba broj 3</title>
</head>
<body >
<xsl:if test="detalji/sadrzaj/takmicenje[naslov='Romania - Liga
1']">
<table width="600" border="2">
<tr>
<th width="200">Domacin</th><th width="200">Gost</th><th><th
width="200">Rezultat</th>
</tr>
<xsl:for-each select="timovi" >
<tr>
<td><xsl:value-of select="domacini/punoi me" /></td>
<td><xsl:value-of select="gosti/punoi me" /></td>
<td><xsl:value-of select="rezultat" /></td>
</tr>
</xsl:for-each >
</table >
<br />
<xsl:if >
</body >
</html >
</xsl:template >
</xsl:stylesheet >
```





## Primjer 17

### • Dobijeni dokument: utakmice2012.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmi ce total-count="5" first="1" last="5" >
<predmet sadrzaj="rom_l1" status="fini shed" ti mestamp-
start="1280156400" >
<ti movi >
<domacini id="tar mfc_rom" >
<ime>Targu</ime>
<punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
</domacini >
<gosti id="brasfc_rom" >
```

### • Traženi izgled u web browseru (tri div-a)

#### Timovi, rezultati i detalji

Targu FCM Targu Mures Brasov FC  
0 - 1,  
Romania - Liga 1 2010/2011 1

Helsingborg Helsingborgs IF Hacken BK Hacken,  
0 - 1,  
Sweden - First Division 2010 16

Odense Odense BK Randers Randers FC,  
0 - 0,  
Denmark - Super League 2010/2011 2

Orebro Orebro SK Elfsborg IF Elfsborg,  
0 - 0,  
Sweden - First Division 2010 16

Victoria FC Victoria Branesti Gaz Metan AS Gaz Metan Medias,  
0 - 0,  
Romania - Liga 1 2010/2011 1

#### Timovi, rezultati i detalji

Targu FCM Targu Mures Brasov FC  
0 - 1,  
Romania - Liga 1 2010/2011 1

Helsingborg Helsingborgs IF Hacken BK Hacken,  
0 - 1,  
Sweden - First Division 2010 16

Odense Odense BK Randers Randers FC,  
0 - 0,  
Denmark - Super League 2010/2011 2

Orebro Orebro SK Elfsborg IF Elfsborg,  
0 - 0,  
Sweden - First Division 2010 16

Victoria FC Victoria Branesti Gaz Metan AS Gaz Metan Medias,  
0 - 0,  
Romania - Liga 1 2010/2011 1

#### Timovi, rezultati i detalji

Targu FCM Targu Mures Brasov FC  
0 - 1,  
Romania - Liga 1 2010/2011 1

Helsingborg Helsingborgs IF Hacken BK Hacken,  
0 - 1,  
Sweden - First Division 2010 16

Odense Odense BK Randers Randers FC,  
0 - 0,  
Denmark - Super League 2010/2011 2

Orebro Orebro SK Elfsborg IF Elfsborg,  
0 - 0,  
Sweden - First Division 2010 16

Victoria FC Victoria Branesti Gaz Metan AS Gaz Metan Medias,  
0 - 0,  
Romania - Liga 1 2010/2011 1

### • Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml -stylesheet href="stil2_utakmi ce_12062013. xsl"
type="text/xsl" ?> ...
```

### • Rješenje: stil2 utakmice\_12062013.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "&#160;" >
<!ENTITY copy "&#169;" >
<!ENTITY reg "&#174;" >
...
<!ENTITY yen "&#165;" >
<!ENTITY euro "&#8364;" >
] >
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8" />
<title>Vjezba 2</title>
</head>
<body >
<div style="width: 250px; background: #99FFFF; padding: 10px" >
<font size="+3">Timovi, rezultati i detalji</font><br /><br />
<xsl:apply-templates select="utakmi ce/predmet" />
</div >
<div style="width: 250px; background: #99CC66; padding: 10px;
position: absolute; top: 10px; left: 310px" >
<font size="+3">Timovi, rezultati i detalji</font><br /><br />
<xsl:apply-templates select="utakmi ce/predmet" />
</div >
<div style="width: 250px; background: #CCCCCC; padding: 10px;
position: absolute; top: 10px; left: 610px" >
<font size="+3">Timovi, rezultati i detalji</font><br /><br />
<xsl:apply-templates select="utakmi ce/predmet" />
</div >
</body >
</html >
</xsl:template >
<xsl:template match="utakmi ce/predmet" >
<xsl:value-of select="ti movi" />, <br />
<xsl:value-of select="rezultat" />, <br />
<xsl:value-of select="detalji" /><br /><br />
</xsl:template >
</xsl:stylesheet >
```

## Primjer 18

- Dobijeni dokument: **utakmice2012.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<utakmice total-count="5" first="1" last="5">
  <predmet sadrzaj="rom_l1" status="finišed" ti mestamp-
  start="1280156400">
    <timovi>
      <domacini id="tarfcm_rom">
        <ime>Targu</ime>
        <punoi me>FCM Targu Mures</punoi me>
      </domacini>
      <gosti id="brasfc_rom">
```

- Traženi izgled u web browseru

## Utakmice

R.b.	Utakmica	Rezultat	Žuti kartoni
1.	Targu - Brasov	0 - 1	Onicas 22 Vancea 27 Hahnagy 29 Voicu 34 Stere 46 Chipciu 52 Balau 60 Stanga 65
2.	Helsingborg - Hacken	0 - 1	Sellman 3 Robert 6
3.	Odense - Randers	0 - 0	Simmons 0 Hajnlajn 21
4.	Orebro - Elfsborg	0 - 0	
5.	Victoria - Gaz Metan	0 - 0	

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<?xml-stylesheet href="stil3_utakmice_12062013_xsl"
type="text/xml"?>
```

- Rješenje: **stil3\_utakmice\_12062013.xsl**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE xsl:stylesheet
```

```
<!ENTITY nbsp "&#160;">
<!ENTITY copy "&#169;">
...
<!ENTITY euro "&#8364;">
]>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype="publi c="
//W3C/DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"/>
<xsl:template match=""/>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8"/>
<title>Vjezba 3</title>
</head>
<body>
<h1>Utakmice</h1>
<table width="700" border="1">
<tr style="font-size: 2em">
<td>R. b.</td>
<td style="background: #CCFF33">Utakmica</td>
<td style="text-align: center;">Rezultat</td>
<td style="text-align: center;">Žuti kartoni</td>
</tr>
<xsl:for-each select="utakmice/predmet">
<tr style="font-size: 1.4em">
<td><xsl:value-of select="position()" /></td>
<td style="background: #CCFF33"><xsl:value-of
select="timovi/domacini/ime"/> -
<xsl:value-of select="timovi/gosti/ime"/></td>
<td style="text-align: center; width: 100px">
<xsl:value-of select="rezultat"/>
</td>
<td style="text-align: center; width: 200px">
<xsl:for-each select="dogadaj i/dogadaj">
<xsl:if test="(contains(@type, 'yellow_card'))">
<xsl:value-of select="."/ ><br />
</xsl:if>
</xsl:for-each>
</td>
</tr>
</xsl:for-each>
</table>
</body>
</html>
</xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

## U sva tri sljedeća zadatka dobijen je isti dokument

### • Dobijeni dokument: katalog\_biljaka.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!-- Programirani je za internet -->
<KATALOG>
```

```
</BILJKA>
  <NAZIV>Bl oodroot </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Sanguinaria canadensis </BOTANI CKI >
  <ZONA>4 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$2.44 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>031599 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Col umbine </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Aquilegia canadensis </BOTANI CKI >
  <ZONA>3 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$9.37 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>030699 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Marsh Mari gold </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Caltha palustris </BOTANI CKI >
  <ZONA>4 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Sunny </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$6.81 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>051799 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Cowslip </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Caltha palustris </BOTANI CKI >
  <ZONA>4 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$9.90 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>030699 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Dutchman 's- Breeches </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Dianthus barbata </BOTANI CKI >
  <ZONA>3 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$6.44 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>012099 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Ginger, Wild </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Asarum canadense </BOTANI CKI >
  <ZONA>3 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$9.03 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>041899 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
```

```
</BILJKA>
  <NAZIV>Hepatica </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Hepatica americana </BOTANI CKI >
  <ZONA>4 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$4.45 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>012699 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Liverleaf </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Hepatica americana </BOTANI CKI >
  <ZONA>4 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$3.99 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>010299 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Jack- In- The- Pul pit </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Arisaema triphyllum </BOTANI CKI >
  <ZONA>4 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$3.23 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>020199 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Mayapple </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Podophyllum peltatum </BOTANI CKI >
  <ZONA>3 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Mostly Shady </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$2.98 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>060599 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Phlox, Woodland </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Phlox divaricata </BOTANI CKI >
  <ZONA>3 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Sun or Shade </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$2.80 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>012299 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
</BILJKA>
  <NAZIV>Phlox, Blue </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Phlox divaricata </BOTANI CKI >
  <ZONA>3 </ZONA>
  <OSVJETLJENJE>Sun or Shade </OSVJETLJENJE>
  <CI JENA>$5.59 </CI JENA>
  <DOSTUPNOST>021699 </DOSTUPNOST>
</BILJKA>
..
</BILJKA>
  <NAZIV>Cardinal Flower </NAZIV>
  <BOTANI CKI >Lobelia cardinalis </BOTANI CKI >
  ..
</BILJKA>
</KATALOG>
```

## Zadatak broj 19

- Dobijeni dokument: **katalog\_biljaka.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!-- Programi ranje za internet -->
<KATALOG>
```

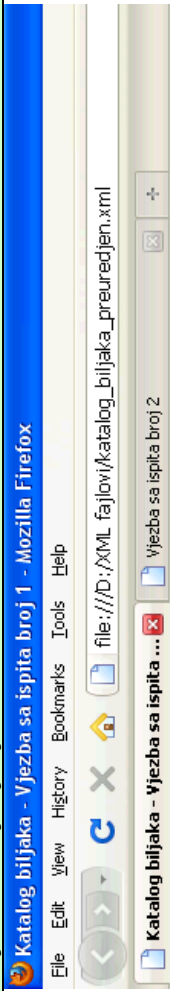
```
<BILJKA>
```

```
<NAZIV>Bl oodroot</NAZIV>
<BOTANI CKI >Sangui nari a canadensis</BOTANI CKI >
<ZONA>4</ZONA>
<OSVJETLJENJE>Mostly Shady</OSVJETLJENJE>
<CIJENA>$2. 44</CIJENA>
<DOSTUPNOST>031599</DOSTUPNOST>
</BILJKA>
```

```
...
```

```
</KATALOG>
```

- Traženi izgled u web browseru (biljke u tabeli sa osvjetljenjem Sunny, i biljke sa osvjetljenjem Shade)



## Biljke iz našeg kataloga koje trebaju dosta sunce su sljedeće

Naziv biljke	Potrebna osvjetljenost
Black-Eyed Susan	Sunny
Butterfly Weed	Sunny
Primrose	Sunny

## Biljke iz našeg kataloga koje mogu rasti i u hladu su:

Violet, Dog-Tooth, Trout Lily, Adder's-Tongue, Bee Balm, Bergamot, Buttercup, Crowfoot, Cinquel

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl"
href="sti11_za_katalog_biljaka.xml" ?>
<!-- Programi ranje za internet -->
<KATALOG>
```

```
...
```

- Rješenje: **stil1 za Katalog\_biljaka.xsl**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "&#160;">
..(Ovaj dio je isti kao u sljedećem zadatku)
<!ENTITY yen "&#165;">
<!ENTITY euro "&#8364;">]>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"/>
<xsl:template match="/">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
```

```
<title>Katalog biljaka - Vjezba sa ispita broj 1</title>
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>
```

```
Biljke iz našeg kataloga koje trebaju dosta sunce su sljedeće
```

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<th bgcolor="#999999">Naziv biljke</th>
```

```
<th bgcolor="#999999">Potrebna osvjetljenost</th>
```

```
</tr>
```

```
<xsl:for-each select="KATALOG/BILJKA">
```

```
<xsl:if test="OSVJETLJENJE='Sunny'">
```

```
<tr>
```

```
<td><xsl:value-of select="NAZIV"/></td>
```

```
<td><xsl:value-of select="OSVJETLJENJE"/></td>
```

```
</tr>
```

```
</xsl:if>
```

```
</xsl:for-each>
```

```
</table>
```

```
<h2>
```

```
Biljke iz našeg kataloga koje mogu rasti i u hladu su:</h2>
```

```
<xsl:for-each select="KATALOG/BILJKA">
```

```
<xsl:if test="OSVJETLJENJE='Shade'">
```

```
<xsl:value-of select="NAZIV"/>&nbsp;
```

```
</xsl:if>
```

```
</xsl:for-each>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
</xsl:template>
```

```
</xsl:stylesheet>
```

## Zadatak broj 20

### • Dobijeni dokument: katalog\_biljaka.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!-- Programiranje za internet -->
<KATALOG>
```

```
<BILJKA>
```

```
<NAZIV>Bl oodroot</NAZIV>
```

```
<BOTANI CKI>Sangui naria canadensis</BOTANI CKI>
```

```
<ZONA>4</ZONA>
```

```
<OSVJETLJENJE>Mostly Shady</OSVJETLJENJE>
```

```
<CIJENA>$2.44</CIJENA>
```

```
<DOSTUPNOST>031599</DOSTUPNOST>
```

```
</BILJKA>
```

```
...
```

```
</KATALOG>
```

### • Traženi izgled u web browseru (imena biljaka sa rednim brojem u tri kolone)

```
• Vježba sa ispita broj 2 - Mozilla Firefox
```

```
File Edit View History Bookmarks Tools Help
```

```
file:///D:/XML fajlovi/katalog_biljaka_preuredjen_v2.xml
```

```
Katalog biljaka - Vježba sa ispita broj 1 Vježba sa ispita broj 2
```

## 69

### U nasoj radnji mozete kupiti sljedeće biljke

1 Bloodroot	2 Columbine	3 Marsh Mangold		
4 Cowslip	5 Dutchman's-Breeches	6 Ginger, Wild		
7 Hepatica	8 Liverleaf	9 Jack-In-The-Pulpit		
10 Mayapple	11 Phlox, Woodland	12 Phlox, Blue		
13 Spring-Beauty	14 Trillium	15 Wake Robin		
16 Violet, Dog-Tooth	17 Trout Lily	18 Adder's-Tongue		
19 Anemone	20 Grecian Windflower	21 Bee Balm		
22 Bergamot	23 Black-Eyed Susan	24 Buttercup		
25 Crowfoot	26 Butterfly Weed	27 Cinquefoil		
28 Primrose	29 Gentian	30 Blue Gentian		
31 Jacob's Ladder	32 Greek Valerian	33 California Poppy		
34 Shooting Star	35 Snakeroot	36 Cardinal Flower		

### • Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
```

```
<?xml -stylesheet type="text/xsl"
```

```
href="sti12_za_katalog_biljaka.xml"?
```

```
...
```

### • Rješenje: stil2 za Katalog\_biljaka.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
<!ENTITY nbsp "&#160;">
<!ENTITY copy "&#169;">
<!ENTITY reg "&#174;">
<!ENTITY trade "&#8482;">
<!ENTITY mdash "&#8212;">
<!ENTITY lquo "&#8220;">
<!ENTITY rdquo "&#8221;">
<!ENTITY pound "&#163;">
<!ENTITY yen "&#165;">
<!ENTITY euro "&#8364;">|>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xml ns="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"/>
<xsl:template match="/KATALOG">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
```

```
<title>Vježba sa ispita broj 2</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>U nasoj radnji mozete kupiti sljedeće biljke</h2>
```

```
<xsl:for-each select="BILJKA/NAZIV">
```

```
<xsl:value-of select="position()" />
&nbsp; ; <xsl:value-of select="."/;>
```

```
&nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ;
&nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ;
&nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ; &nbsp; ;
```

```
<xsl:if test="position() mod 9 = 0">
```

```
<br /><br />
```

```
</xsl:if>
```

```
<xsl:if test="position() mod 3 = 0">
```

```
<br />
```

```
</xsl:if>
```

```
</xsl:for-each>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
</xsl:template>
```

```
</xsl:stylesheet>
```

## Zadatak broj 21

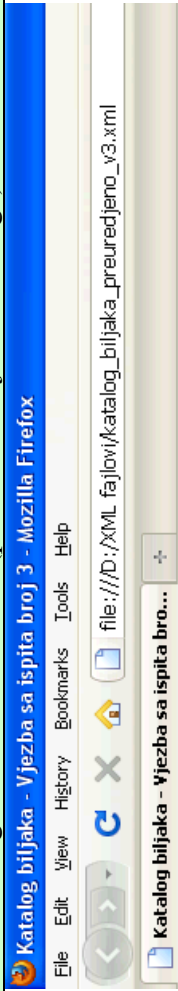
- Dobijeni dokument: katalog\_biljaka.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!-- Programiranje za internet -->
<KATALOG>
```

```
<BILJKA>
<NAZIV>Blodroot</NAZIV>
<BOTANICKI>Sangui naria canadensis</BOTANICKI>
<ZONA>4</ZONA>
<OSVJETLJENJE>Mostly Shady</OSVJETLJENJE>
<CIJENA>$2.44</CIJENA>
<DOSTUPNOST>031599</DOSTUPNOST>
</BILJKA>
```

```
...
</KATALOG>
```

- Traženi izgled u web browseru (prve četiri biljke iz kataloga)



## Biljke koje preporučujemo su

**Bloodroot** - \$2.44

*Dostupnost 031599*

**Columbine** - \$9.37

*Dostupnost 030699*

**Marsh Marigold** - \$6.81

*Dostupnost 051799*

**Cowslip** - \$9.90

*Dostupnost 030699*

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl"
href="sti13_za_katalog_biljaka.xml" ?>
```

- Rješenje: sti13\_za\_katalog\_biljaka.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
... (ovaj dio je isti kao u prethodnom zadatku)
]>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="-
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="/" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8" />
<title>Katalog biljaka - Vjezba sa ispita broj 3</title>
</head>
<body>
<div style="width: 800px" >
<h2>Biljke koje preporučujemo su</h2>
<xsl:for-each select="KATALOG/BILJKA" >
<xsl:if test="5 > position()" >
<div style="color: blue; padding: 4px" >
<span style="font-weight: bold" >
<xsl:value-of select="NAZIV" />
</span>
- <xsl:value-of select="CIJENA" />
</div>
<div style="color: blue; padding: 4px; background: #99FFFF" >
<span style="font-style: italic" >
Dostupnost <xsl:value-of select="DOSTUPNOST" />
</span>
</div>
<br />
</xsl:if>
</xsl:for-each>
</div>
</body>
</html>
</xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```



## Primjer 22

### • Dobijeni dokument: poem.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<poem>
  <author>Rupert Brooke</author>
  <date>1912</date>
  <title>Hladnoca</title>
</stanza>
<line>I iznenada vjetar dolazi mekan, </line>
<line>I proljeće je ovj de ponovo</line>
<line>I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim</line>
<line>I moje srce sa pupoljkom bol a. </line>
</stanza>
<stanza>
<line>My heart all Winter lay so numb, </line>
<line>The earth so dead and froze, </line>
<line>That I never thought the Spring would come again</line>
<line>Or my heart wake any more. </line>
</stanza>
...
</poem>
```

### • Traženi izgled u web browseru (svaki drugi stih uvući pet milimetara)

## Hladnoca

### Od Rupert Brooke

I iznenada vjetar dolazi mekan,  
I proljeće je ovj de ponovo  
I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim  
I moje srce sa pupoljkom bola.

My heart all Winter lay so numb,  
The earth so dead and froze,  
That I never thought the Spring would come again  
Or my heart wake any more.

But Winter's broken and earth has woken,  
And the small birds cry again,  
And the hawthorn hedge puts forth its buds,  
And my heart puts forth its pain.

1912

### • Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<?xml-stylesheet type="text/xml" href="stil_za_pjesmu.xml" ?>
...
```

### • Rješenje: stil\_za\_pjesmu.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" version="1.0">
  <xsl:template match="poem">
    <html>
    <head>
      <title><xsl:value-of select="title" /></title>
    </head>
    <body>
      <xsl:apply-templates select="title" />
      <xsl:apply-templates select="author" />
      <xsl:apply-templates select="stanza" />
      <xsl:apply-templates select="date" />
    </body>
    </html>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="title">
    <div align="center"><h1><xsl:value-of select="." /></h1></div>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="author">
    <div align="center"><h2>0d <xsl:value-of select="." /></h2></div>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="date">
    <p><i><xsl:value-of select="." /></i></p>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="stanza">
    <p><xsl:apply-templates select="line" /></p>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="line">
    <xsl:if test="position() mod 2 = 0">&#160; &#160; &#160; &#160; </xsl:if>
    <xsl:value-of select="." /><br />
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

## Primjer 23

### • Dobijeni dokument: poem.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<poem>
  <author>Rupert Brooke</author>
  <date>1912</date>
  <title>Hladnoca</title>
</stanza>
  <line>I iznenada vjetar dolazi mekan, </line>
  <line>I proljeće je ovdje ponovo</line>
  <line>I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim</line>
  <line>I moje srce sa pupoljkom bola. </line>
</stanza>
</stanza>
  <line>My heart all Winter lay so numb, </line>
  <line>The earth so dead and froze, </line>
  <line>That I never thought the Spring would come again</line>
  <line>Or my heart wake any more. </line>
</stanza>
</stanza>
  <line>But Winter's broken and earth has woken, </line>
  <line>And the small birds cry again; </line>
  <line>And the hawthorn hedge puts forth its buds, </line>
  <line>And my heart puts forth its pain. </line>
</stanza>
</poem>
```

### • Traženi izgled u web browseru (ispisati broj ispred svakog stiha u strofi)

## Hladnoca

### Od Rupert Brooke

- 1 I iznenada vjetar dolazi mekan,
  - 2 I proljeće je ovdje ponovo
  - 3 I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim
  - 4 I moje srce sa pupoljkom bola.
- 
- 1 My heart all Winter lay so numb,
  - 2 The earth so dead and froze,
  - 3 That I never thought the Spring would come again
  - 4 Or my heart wake any more.
- 
- 1 But Winter's broken and earth has woken,
  - 2 And the small birds cry again,
  - 3 And the hawthorn hedge puts forth its buds,
  - 4 And my heart puts forth its pain

### • Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<?xml -stylesheet type="text/xml" href="stil_fja_position.xml" ?>
...
```

### • Rješenje: stil\_fja\_position.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?><!DOCTYPE xsl:stylesheet [
  <!ENTITY nbsp " " &#160; ">
  <!ENTITY copy " " &#169; ">
  <!ENTITY reg " " &#174; ">
  <!ENTITY trade " " &#8482; ">
  <!ENTITY mdash " " &#8212; ">
  <!ENTITY lquo " " &#8220; ">
  <!ENTITY rdquo " " &#8221; ">
  <!ENTITY pound " " &#163; ">
  <!ENTITY yen " " &#165; ">
  <!ENTITY euro " " &#8364; ">
]>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="html" encoding="utf-8" doctype-public="//W3C/DTD XHTML 1.0 Transitional/EN" doctype-system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd" />
<xsl:template match="poem">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Stil sa funkcijom position</title>
</head>
<body>
  <xsl:apply-templates select="title" />
  <xsl:apply-templates select="author" />
  <xsl:apply-templates select="stanza" />
</body>
</html>
</xsl:template>
<xsl:template match="title">
  <div align="center">
<h1><xsl:value-of select=" " /></h1></div>
</xsl:template>
<xsl:template match="author">
  <div align="center">
<h2>Od <xsl:value-of select=" " /></h2></div>
</xsl:template>
<xsl:template match="stanza">
<p><xsl:apply-templates select="line" /></p>
</xsl:template>
<xsl:template match="line">
<xsl:value-of select="position()" />&nbsp;
<xsl:value-of select=" " /><br />
</xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```



## Primjer 24

### • Dobijeni dokument: poem.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<poem>
<author>Rupert Brooke</author>
<date>1912</date>
<title>Hladnoca</title>
<stanza>
<line>I iznenada vjetar dolazi mekan, </line>
<line>I proljeće je ovj de ponovo</line>
<line>I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim</line>
<line>I moje srce sa pupoljkom bol a. </line>
</stanza>
<stanza>
<line>My heart all Winter lay so numb, </line>
<line>The earth so dead and froze, </line>
<line>That I never thought the Spring would come again</line>
<line>Or my heart wake any more. </line>
</stanza>
<stanza>
<line>But Winter's broken and earth has woken, </line>
<line>And the small birds cry again; </line>
<line>And the hawthorn hedge puts forth its buds, </line>
<line>And my heart puts forth its pain. </line>
</stanza>
</poem>
```

### • Traženi izgled u web browseru (ispisati broj stiha ne razdvajajući strofe)

## Hladnoca

- 1 I iznenada vjetar dolazi mekan,
- 2 I proljeće je ovj de ponovo
- 3 I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim
- 4 I moje srce sa pupoljkom bola.
- 5 My heart all Winter lay so numb,
- 6 The earth so dead and froze,
- 7 That I never thought the Spring would come again.
- 8 Or my heart wake any more.
- 9 But Winter's broken and earth has woken,
- 10 And the small birds cry again;
- 11 And the hawthorn hedge puts forth its buds,
- 12 And my heart puts forth its pain.

### • Prepravljani XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<?xml -stylesheet type="text/xsl " href="stil_fj a_position_v2. xsl " ?>
<poem>
<author>Rupert Brooke</author>
...
```

### • Rješenje: stil\_fja\_position\_v2.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?><!DOCTYPE
xsl : stylesheet [
<!ENTITY nbsp
"&#160;" >
<!ENTITY copy
"&#169;" >
<!ENTITY reg
"&#174;" >
<!ENTITY trade
"&#8482;" >
<!ENTITY mdash
"&#8212;" >
<!ENTITY ldquo
"&#8220;" >
<!ENTITY rdquo
"&#8221;" >
<!ENTITY pound
"&#163;" >
<!ENTITY yen
"&#165;" >
<!ENTITY euro
"&#8364;" >
]>
<xsl : stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl : output method="html" encoding="utf-8" doctype="publ ic="
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd" />
<xsl : template match="poem" >
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html ;
charset=utf-8" />
<title>Stil sa funkcijom position v2</title>
</head>
<body>
<xsl : apply-templates select="title" />
<xsl : for-each select="stanza/line" >
<xsl : value-of select="position() " />&nbsp;
<xsl : value-of select="." /><br />
</xsl : for-each>
</body>
</html >
</xsl : template>
<xsl : template match="title" >
<div align="center">
<h1><xsl : value-of select="." /></h1></div>
</xsl : template>
</xsl : stylesheet>
```

## Primjer 25

- Dobijeni dokument: **cdcatalogv2.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<catalog>
```

```
<cd>
  <title>Vol. 68</title>
```

```
<title>Live And Feelin' Good (The Blues Collection)
<artist>Piano Red</artist>
<country>USA</country>
<company>?</company>
<price>4.99</price>
<year>2007</year>
```

```
</cd>
<cd>
```

```
<title>2cellos</title>
<artist>2cellos</artist>
<country>HR</country>
<company>?</company>
<price>10.99</price>
<year>2011</year>
```

```
</cd>
```

```
...
```

```
</catalog>
```

- Traženi izgled u web browseru (svi albumi koji su skuplji od 10 KM)

## Moja CD kolekcija

Ine albuma	Izvođač
The Definitive Collection, Volume II: The Best Of Brian (Disc 1)	AC/DC
2cellos	2cellos
Spark	Natalie Walker
Kicking and Screaming (Japan MIZP-60028)	Sebastian Bach
Empire Burlesque	Bob Dylan
Still got the blues	Gary Moore
One night only	Bee Gees
Romanza	Andrea Bocelli
Black angel	Savage Rose
1999 Grammy Nominees	Many

- Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<?xml -stylesheet type="text/xml" href="Stil_za_if.xml" ?>
<catalog>
  <cd>
```

```
...
```

- Rješenje: **Stil\_za\_if.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?><!DOCTYPE
```

```
xml : stylesheet [
  <!ENTITY nbsp
    "&#160;" >
  <!ENTITY copy
    "&#169;" >
  <!ENTITY reg
    "&#174;" >
  <!ENTITY trade
    "&#8482;" >
  <!ENTITY mdash
    "&#8212;" >
  <!ENTITY ldquo
    "&#8220;" >
  <!ENTITY rdquo
    "&#8221;" >
  <!ENTITY pound
    "&#163;" >
  <!ENTITY yen
    "&#165;" >
  <!ENTITY euro
    "&#8364;" >
]
```

```
<xsl : stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
<xsl : output method="html" encoding="utf-8" doctype="publ i c=" -
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" doctype-
system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd" />
```

```
<xsl : template match="/" >
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html ;
charset=utf-8" />
```

```
<title>Naredba if</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>Moja CD kolekcija</h2>
```

```
<table border="1" >
```

```
<tr bgcolor="#9acd32" >
```

```
<th>Ime albuma</th>
```

```
<th>Izvođača</th>
```

```
</tr>
```

```
<xsl : for-each select="catalog/cd" >
```

```
<xsl : if test="price > 10" >
```

```
<tr>
```

```
<td><xsl : value-of select="title" /></td>
```

```
<td><xsl : value-of select="artist" /></td>
```

```
</tr>
```

```
</xsl : if>
```

```
</xsl : for-each>
```

```
</table>
```

```
</body>
```

```
</html >
```

```
</xsl : template>
```

```
</xsl : stylesheet >
```

## Primjer 26

### • Dobijeni dokument: poem.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<poem>
  <author>Rupert Brooke</author>
  <date>1912</date>
  <title>Hladnoca</title>
</stanza>
<line>I iznenada vjetar dolazi mekan, </line>
<line>I proljeće je ovj de ponovo</line>
<line>I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim</line>
<line>I moje srce sa pupoljkom bol a.</line>
</stanza>
<stanza>
<line>My heart all Winter lay so numb, </line>
<line>The earth so dead and froze, </line>
<line>That I never thought the Spring would come again</line>
<line>Or my heart wake any more. </line>
</stanza>
...
</poem>
```

### • Traženi izgled u web browseru (svaki drugi stih uvući pet milimetara)

## Hladnoca

### Od Rupert Brooke

```
I iznenada vjetar dolazi mekan,
I proljeće je ovj de ponovo
I glog pospjeva sa pupoljkom zelenim
I moje srce sa pupoljkom bola.

My heart all Winter lay so numb,
The earth so dead and froze,
That I never thought the Spring would come again
Or my heart wake any more.

But Winter's broken and earth has woken,
And the small birds cry again,
And the hawthorn hedge puts forth its buds,
And my heart puts forth its pain.
```

1912

### • Prepravljeni XML dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<?xml-stylesheet type="text/xsl" href="stil_za_pjesmu.xml" ?>
...
```

### • Rješenje: stil\_za\_pjesmu.xsl

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" version="1.0">
  <xsl:template match="poem">
    <html>
    <head>
      <title><xsl:value-of select="title" /></title>
    </head>
    <body>
      <xsl:apply-templates select="title" />
      <xsl:apply-templates select="author" />
      <xsl:apply-templates select="date" />
      <xsl:apply-templates select="stanza" />
    </body>
    </html>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="title">
    <div align="center"><h1><xsl:value-of select="." /></h1></div>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="author">
    <div align="center"><h2>0d <xsl:value-of select="." /></h2></div>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="date">
    <p><i><xsl:value-of select="." /></i></p>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="stanza">
    <p><xsl:apply-templates select="line" /></p>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="line">
    <xsl:if test="position() mod 2 = 0">&#160;&#160;&#160;&#160;&#160;</xsl:if>
    <xsl:value-of select="." /><br />
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

**Programiranje za internet  
zimski semestar 2013/2014**

**Java kroz primjere  
(skripta je u fazi izradi)**

## Zadatak broj 1

Nacrtati kocku. (Zanimljiv teži problem za razmišljanje: Nacrtat kocku čije će dimenzije zavisiti od veličine otvorenog prozora (platna)).

Rješenje:

```
/*
 * Nacrtati kocku.
 * (Zanimljiv tezi problem za razmišljanje:
 * Nacrtat kocku cij e ce dimenzije
 * zavisiti o vel icini otvorenog prozora
 * (pl atna)).
 */

import acm.graphics.*;
import acm.program.*;

public class Vjezba1 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitforClick();

        //definisane objekta koji ce sadrzavati liniju
        GLine linija;

        //crtanje linija
        linija=new GLine(150, 20, 450, 20);
        add(linija);

        linija=new GLine(50, 100, 350, 100);
        add(linija);

        linija=new GLine(150, 20, 50, 100);
        add(linija);

        linija=new GLine(450, 20, 350, 100);
        add(linija);

        linija=new GLine(150, 320, 450, 320);
        add(linija);

        linija=new GLine(50, 400, 350, 400);
        add(linija);

        linija=new GLine(150, 320, 50, 400);
        add(linija);

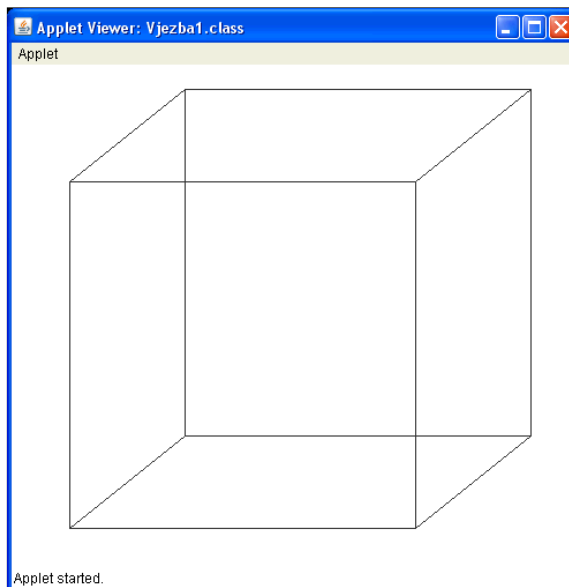
        linija=new GLine(450, 320, 350, 400);
        add(linija);

        linija=new GLine(50, 100, 50, 400);
        add(linija);

        linija=new GLine(350, 100, 350, 400);
        add(linija);

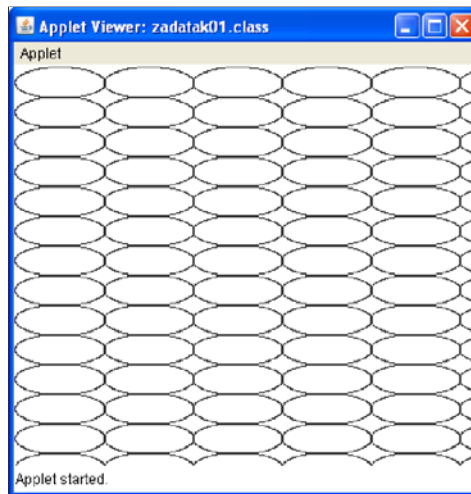
        linija=new GLine(150, 20, 150, 320);
        add(linija);

        linija=new GLine(450, 20, 450, 320);
        add(linija);
    }
}
```



## Zadatak broj 2

Napisati program koji će čitavo platno, od lijevog gornjeg, do desnog donjeg čoška, prekriti elipsama dimenzija 75 puta 25 piksela.



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji ce citavo platno, od lijevog gornjeg,
 * do desnog donjeg coska, prekriti
 * elipsama dimenzija 75 puta 25 piksela.
 *
 */

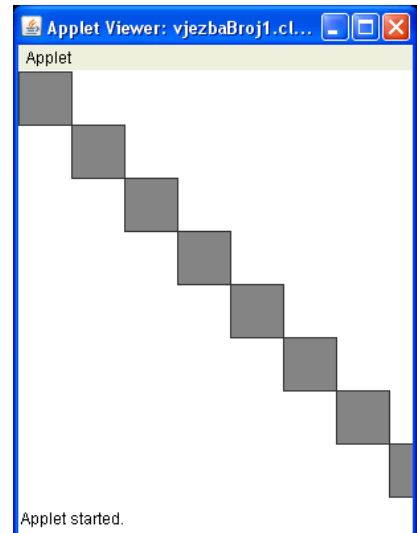
import acm.graphics.*;
import acm.program.*;

public class zadatak01 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        waitforClick();
        int sirina=0;
        int visina=0;
        sirina=getWidth();
        visina=getHeight();
        int pozicijaX=1;
        int pozicijaY=1;

        while(pozicijaY <= visina)
        {
            while(pozicijaX < sirina)
            {
                G0val prav=new G0val (pozicijaX, pozicijaY, 75, 25);
                add(prav);
                pozicijaX=pozicijaX+75;
            }
            pozicijaY=pozicijaY+25;
            pozicijaX=1;
        }
    }
}
```

### Zadatak broj 3

Napisati program koji će od lijevog gornjeg čoška, dijagonalno prko platna nacrtati kvadrate dimenzija 40 puta 40 piksela. Nacrtani kvadrati trebaju biti obojeni. Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji će od lijevog gornjeg čoška,
 * dijagonalno prko platna nacrtati kvadrate
 * dimenzija 40 puta 40 piksela.
 * Nacrtani kvadrati trebaju biti obojeni.
 * Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.
 */
```

```
import java.awt.*;
import acm.graphics.*;
import acm.program.*;
```

```
public class vjezbaBroj1 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        //čekaj na klik
        waitForClick();

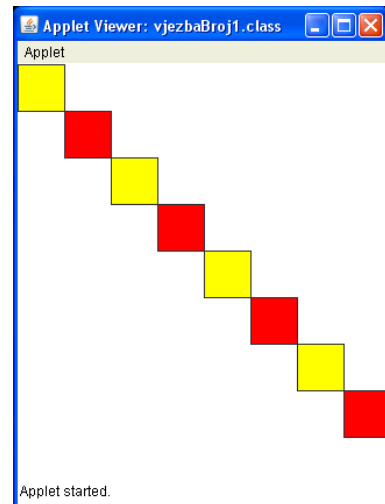
        //definiši dvije promjenjive čija će vrijenost biti
        //sirina i visina prozora
        int sirinaProzora=1, visinaProzora=1, i=1;
        sirinaProzora=getWidth();
        visinaProzora=getHeight();

        //definiši i dodaj prvi kvadrat
        //dimenzija 40 puta 40 piksela
        GRect kvadrat;
        kvadrat=new GRect(0, 0, 40, 40);
        kvadrat.setFilled(true);
        kvadrat.setFill Color( Color. GRAY );
        add(kvadrat);

        //Ispisi kvadrate preko dimenzija prozora
        while(true)
        {
            kvadrat=new GRect(i*40, i*40, 40, 40);
            kvadrat.setFilled(true);
            kvadrat.setFill Color( Color. GRAY );
            add(kvadrat);
            if(sirinaProzora<i*40)
                break;
            if(visinaProzora<i*40)
                break;
            i=i+1;
        }
    }
}
```

## Zadatak broj 4

Program koji će od lijevog gornjeg čoška, dijagonalno preko platna nacrtati kvadrate dimenzija 40 puta 40 piksela. Svaki parni kvadrat treba biti obijen crvenom bojom a svaki neparni žutom bojom. Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji ce od lijevog gornjeg coska,
 * dijagonalno preko platna nacrtati kvadrate
 * dimenzija 40 puta 40 piksela.
 * Svaki parni kvadrat treba biti obijen crvenom
 * bojom a svaki neparni žutom bojom.
 * Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.
 */
```

```
import java.awt.*;
import acm.graphics.*;
import acm.program.*;
```

```
public class vjezbaBroj1 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitForClick();

        //definiši dvije promjenjive čija će vrijenost biti
        //sirina i visina prozora
        int sirinaProzora=1, visinaProzora=1, i=1;
        sirinaProzora=getWidth();
        visinaProzora=getHeight();

        //definiši i dodaj prvi kvadrat
        //dimenzija 40 puta 40 piksela
        GRect kvadrat;
        kvadrat=new GRect(0,0,40,40);
        kvadrat.setFill(true);
        kvadrat.setFill(Color.YELLOW);
        add(kvadrat);

        //Ispisi kvadrate preko dimenzija prozora
        int oboji=0;
        while(true)
        {
            kvadrat=new GRect(i*40,i*40,40,40);
            kvadrat.setFill(true);
            kvadrat.setFill(Color.YELLOW);
            if(oboji%2==0)
                kvadrat.setFill(Color.RED);
            add(kvadrat);
            if(sirinaProzora<i*40)
                break;
            if(visinaProzora<i*40)
                break;
            i=i+1;
            oboji=oboji+1;
        }
    }
}
```



## Zadatak broj 5

Napisati program koji će od desnog gornjeg čoška, dijagonalno prko platna nacrtati kvadrate dimenzija 40 puta 40 piksela. Svaki parni kvadrat treba biti obijen crvenom bojom a svaki neparni žutom bojom. Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.

Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji ce od desnog gornjeg coska,
 * dijagonalno prko platna nacrtati kvadrate
 * dimenzija 40 puta 40 piksela.
 * Svaki parni kvadrat treba biti obijen crvenom
 * bojom a svaki neparni žutom bojom.
 * Program se neće početi izvršavati dok se ne napravi klik mišem.
 */
```

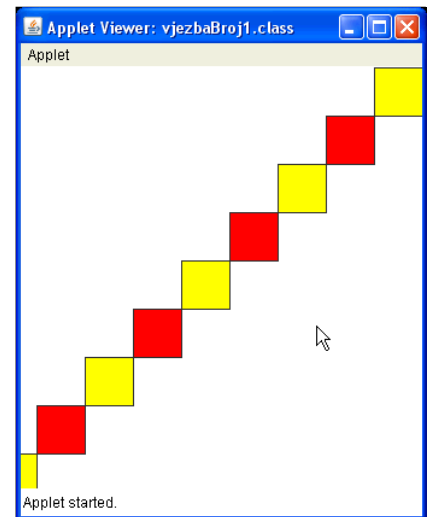
```
import java.awt.*;
import acm.graphics.*;
import acm.program.*;
```

```
public class vjezbaBroj1 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitForClick();

        //definiši dvije promjenjive čija će vrijenost biti
        //sirina i visina prozora
        int sirinaProzora=1, visinaProzora=1, i=1;
        sirinaProzora=getWidth();
        visinaProzora=getHeight();

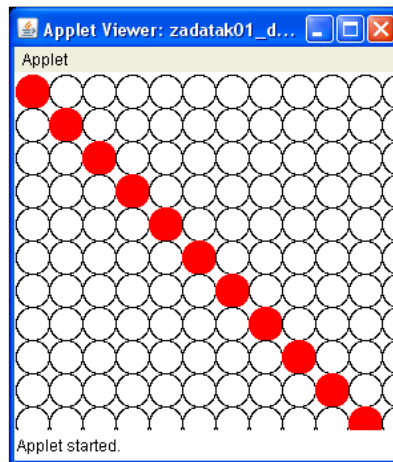
        //definiši i dodaj prvi kvadrat
        //dimenzija 40 puta 40 piksela
        GRect kvadrat;
        kvadrat=new GRect(sirinaProzora-40, 0, 40, 40);
        kvadrat.setFill(true);
        kvadrat.setFill(Color.YELLOW);
        add(kvadrat);

        //Ispisi kvadrate preko dimenzija prozora
        int oboji=0;
        while(true)
        {
            kvadrat=new GRect(sirinaProzora-(i+1)*40, i*40, 40, 40);
            kvadrat.setFill(true);
            kvadrat.setFill(Color.YELLOW);
            if(oboji%2==0)
                kvadrat.setFill(Color.RED);
            add(kvadrat);
            if(sirinaProzora<i*40)
                break;
            if(visinaProzora<i*40)
                break;
            i=i+1;
            oboji=oboji+1;
        }
    }
}
```



## Zadatak broj 6

Napisati program koji će čitavo platno, od lijevog gornjeg, do desnog donjeg čoška, prekriti krugovima dimenzija 25 puta 25 piksela. Krugovi na dijagonali trebaju biti obojeni.



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji će čitavo platno, od lijevog gornjeg,
 * do desnog donjeg čoška, prekriti
 * krugovima dimenzija 25 puta 25 piksela. Krugovi na
 * dijagonali trebaju biti obojeni
 *
 */

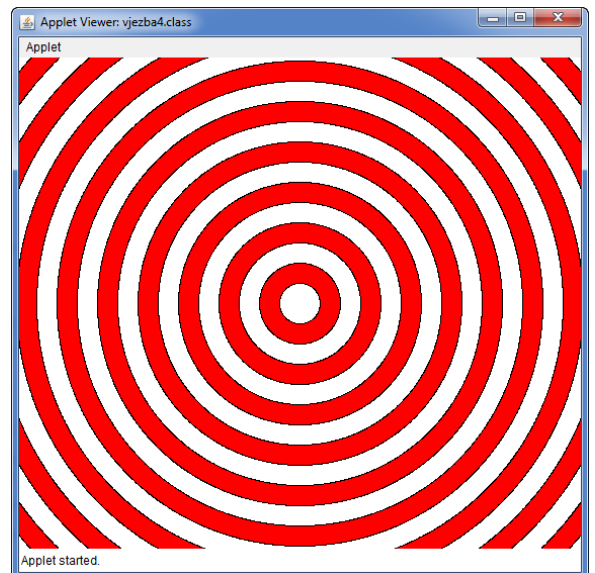
import java.awt. Color;
import acm. graphi cs. *;
import acm. program. *;

public class zadatak01 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        waitForClick();
        int sirina=0;
        int visina=0;
        sirina=getWidth();
        visina=getHeight();
        int pozicijaX=1;
        int pozicijaY=1;

        while(pozicijaY <= visina)
        {
            while(pozicijaX < sirina)
            {
                G0val prav=new G0val (pozicijaX, pozicijaY, 25, 25);
                if (pozicijaX==pozicijaY)
                {
                    prav. setColor( Color. RED);
                    prav. setFilled(true);
                }
                add(prav);
                pozicijaX=pozicijaX+25;
            }
            pozicijaY=pozicijaY+25;
            pozicijaX=1;
        }
    }
}
```

## Zadatak broj 7

Nacrtati program koji će čitavo platno prekriti koncentričnim krugovima (svi krugovi imaju isti zajednički centar). Razmak između ivica krugova je 20 piksela. Svaki paran krug je obojen.



Rješenje:

```
/*  
 * Nacrtati program koji će čitavo platno prekriti koncentričnim krugovima  
 * (svi krugovi imaju isti zajednički centar).  
 * Razmak između ivica krugova je 20 piksela. Svaki paran krug je obojen.  
 *  
 *  
 */
```

```
import java.awt. Color;
```

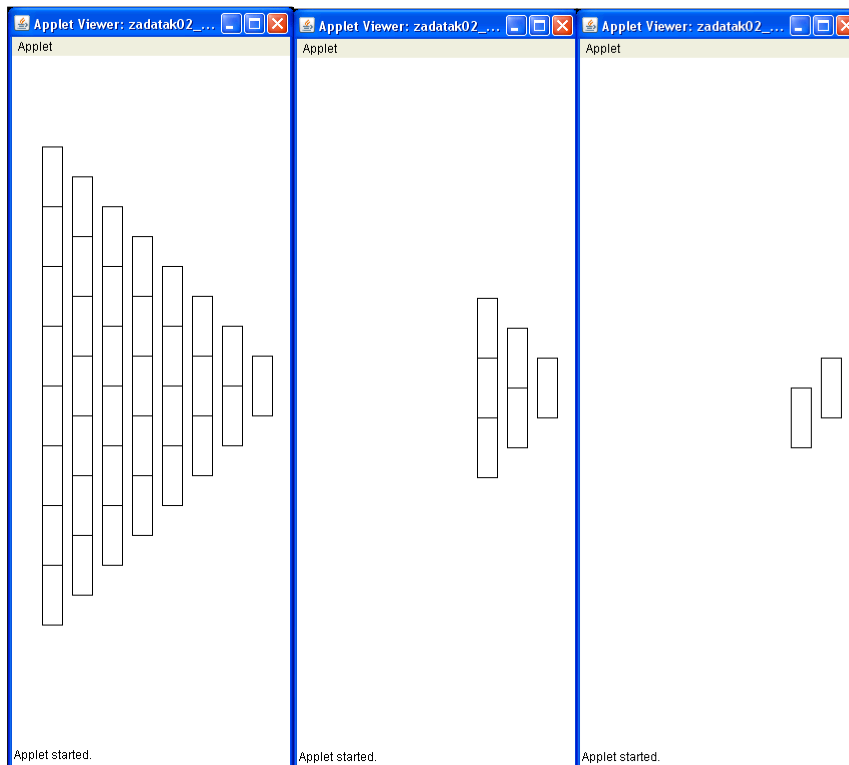
```
import acm. graphi cs. *;  
import acm. program. *;
```

```
public class vjezba4 extends GraphicsProgram
```

```
{  
    public void run()  
    {  
        waitForClick();  
        int sirina=0, visina=0;  
        sirina=getWidth();  
        visina=getHeight();  
        int k;  
        k=(sirina/2)/10;  
        G0val krug;  
  
        for(int i=k; i>=1; i--)  
        {  
            krug=new G0val (sirina/2- 20*i, visina/2- 20*i, 40*i, 40*i);  
            krug. setFilled(true);  
            if(i%2==1)  
                krug. setFillColor(Color. WHITE);  
            else  
                krug. setFillColor(Color. RED);  
            add(krug);  
        }  
    }  
}
```

## Zadatak broj 8

Napisati program koji će animirati crtanje piramide pomoću pravougaonika (čije su dimenzije 20 puta 60 piksela), na način koji je dat na slici desno (baza piramide ima 8 pravougaonika).



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji ce animirati crtanje piramide
 * pomocu pravougaonika (cije su dimenzije 20 puta 60 piksela),
 * na nacin koji je dat na slici (baza piramide ima
 * 8 pravougaonika). Prvi ispisani pravougaonik je pravougaonik na vrhu piramide.
 */

import acm.graphics.*;
import acm.program.*;

public class zadatak02 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        GRect pravoug=new GRect(1, 1, 20, 60);

        while(true)
        {
            for(int j=8;j>0;j--)
                for(int i=9-j;i>0;i--)
                {
                    pravoug=new GRect(j*30, i*60+30*j, 20, 60);
                    add(pravoug);
                    pause(40);
                }
            pause(340);
            removeAll();
        }
    }
}
```

## Zadatak broj 9

Napraviti animaciju za crtanje kvadratića kao što je prikazano na slici.

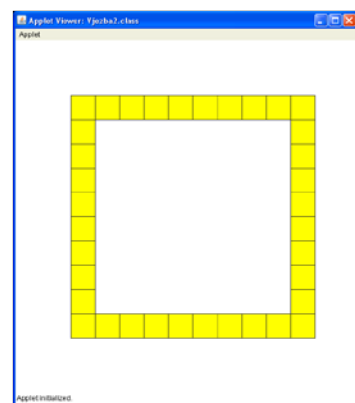
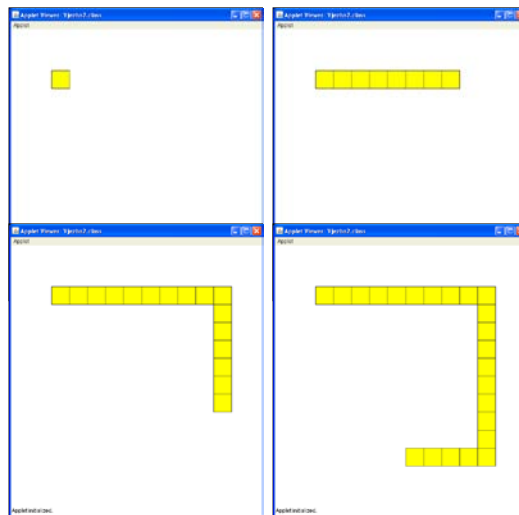
Rješenje:

```
/*  
 * Napraviti animaciju za crtanje kvadrata kao  
 * što je prikazano na slici.  
 */
```

```
import java.awt.Color;  
import acm.graphics.*;  
import acm.program.*;
```

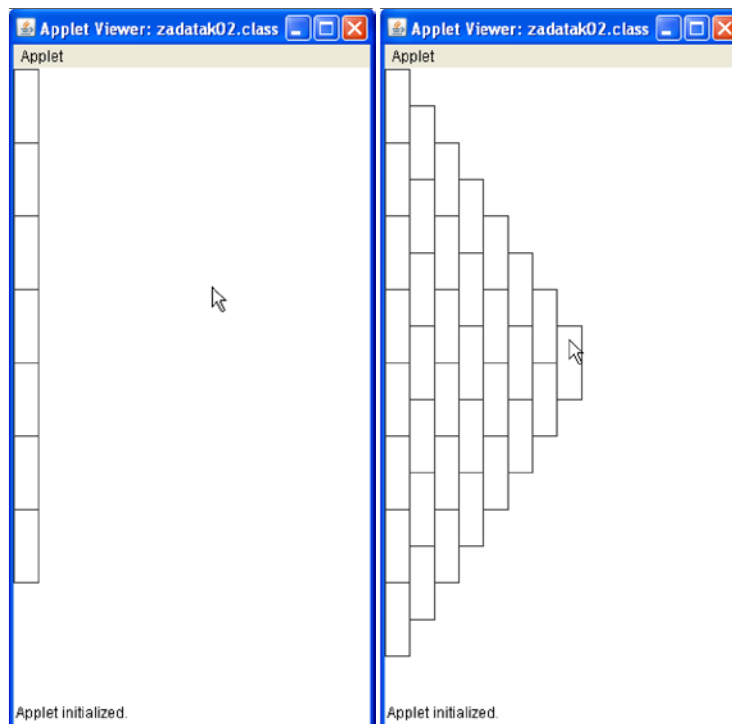
```
public class Vjezba2 extends GraphicsProgram
```

```
{  
    public void run()  
    {  
        //Cekaj na klik  
        waitForClick();  
  
        //defini si krug  
        GRect pravougaoni k;  
  
        //postavi beskonacnu petlju  
        while(true)  
        {  
            //postavi dvije for petlje za ispisivanje  
            //zeljenog oblika  
            for(int i=1; i<=10; i++)  
            {  
                pravougaoni k=new GRect(50+40*i, 50+40, 40, 40);  
                pravougaoni k.setFilled(true);  
                pravougaoni k.setFill Color(Color.YELLOW);  
                add(pravougaoni k);  
                pause(100);  
            }  
  
            for(int i=2; i<=10; i++)  
            {  
                pravougaoni k=new GRect(450, 50+40*i, 40, 40);  
                pravougaoni k.setFilled(true);  
                pravougaoni k.setFill Color(Color.YELLOW);  
                add(pravougaoni k);  
                pause(100);  
            }  
  
            for(int i=1; i<10; i++)  
            {  
                pravougaoni k=new GRect(450-40*i, 450, 40, 40);  
                pravougaoni k.setFilled(true);  
                pravougaoni k.setFill Color(Color.YELLOW);  
                add(pravougaoni k);  
                pause(100);  
            }  
  
            for(int i=1; i<10; i++)  
            {  
                pravougaoni k=new GRect(50+40, 450-40*i, 40, 40);  
                pravougaoni k.setFilled(true);  
                pravougaoni k.setFill Color(Color.YELLOW);  
                add(pravougaoni k);  
                pause(100);  
            }  
  
            pause(1000);  
            removeAll();  
        }  
    }  
}
```



## Zadatak broj 10

Napisati program koji će animirati crtanje piramide pomoću pravougaonika (čije su dimenzije 20 puta 60 piksela), na način koji je dat na slici desno (baza piramide ima 8 pravougaonika).



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji ce animirati crtanje piramide
 * pomocu pravougaonika (cije su dimenzije 20 puta 60 piksela),
 * na nacin koji je dat na slici (baza piramide ima
 * 8 pravougaonika).
 *
 */

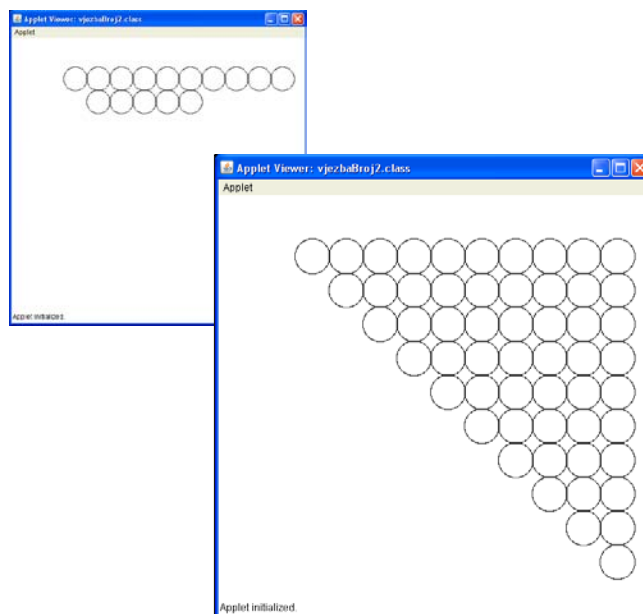
import acm.graphics.*;
import acm.program.*;

public class zadatak02 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        GRect pravoug=new GRect(1, 1, 20, 60);

        while(true)
        {
            for(int j=0;j<8;j++)
                for(int i=0;i<8-j;i++)
                {
                    pravoug=new GRect(j*20, i*60+30*j, 20, 60);
                    add(pravoug);
                    pause(40);
                }
            pause(340);
            removeAll();
        }
    }
}
```

## Zadatak broj 11

Napisati program koji će animirati crtanje pravouglog trougla pomoću krugova (čije su dimenzije 40 puta 40 piksela), na način koji je dat na slici (hipotenuza kao i katete trougla imaju po 10 krugova). Prvi ispisan krug je krug u lijevom gornjem čošku.



Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji će animirati crtanje pravouglog trougla
 * pomocu krugova (cije su dimenzije 40 puta 40 piksela),
 * na nacin koji je dat na slici (hipotenuza kao i katete trougla
 * imaju po 10 krugova). Prvi ispisan krug je krug u
 * lijevom gornjem cosku.
 */

import acm.graphics.*;
import acm.program.*;

public class vjezbaBroj2 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitForClick();

        //defini si krug
        Goval krug;

        //postavi beskonacnu petlju
        while(true)
        {
            //postavi dvije for petlje za ispisivanje
            //zeljenog oblika
            for(int j=0; j<11; j++)
                for(int i=1; i<11-j; i++)
                {
                    krug=new Goval (50+40*i+40*j, 50+40*j, 40, 40);
                    add(krug);
                    pause(100);
                }
            pause(1000);
            removeAll();
        }
    }
}
```

## Zadatak broj 12

Program koji će animirati crtanje pravouglog trougla pomoću krugova (cije su dimenzije 40 puta 40 piksela), na način koji je dat na slici (hipotenuza kao i katete trougla imaju po 10 krugova). Prvi ispisan krug je krug u lijevom gornjem čošku. Krugovi u prvom, trećem, petom, sedmom i devetom redu trebaju biti obojeni.

Rješenje:

```
/*
 *
 * Program koji će animirati crtanje
 * pravouglog trougla pomocu krugova (cije
 * su dimenzije 40 puta 40 piksela),
 * na nacin koji je dat na slici (hi potenuza
 * kao i katete trougla imaju po 10
 * krugova). Prvi ispisan krug je krug u
 * lijevom gornjem cosku. Krugovi u
 * prvom, trećem, petom,
 * sedmom i devetom redu trebaju biti
 * obojeni .
 */

import java.awt. Color;

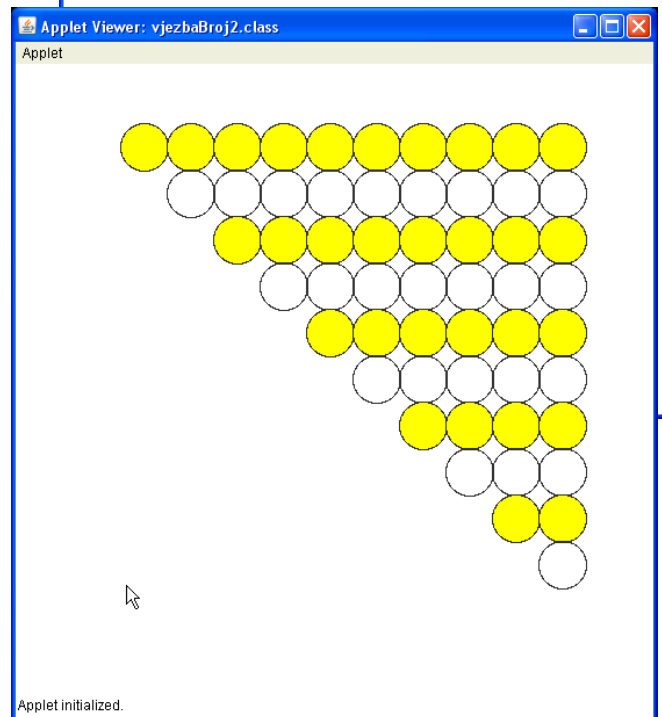
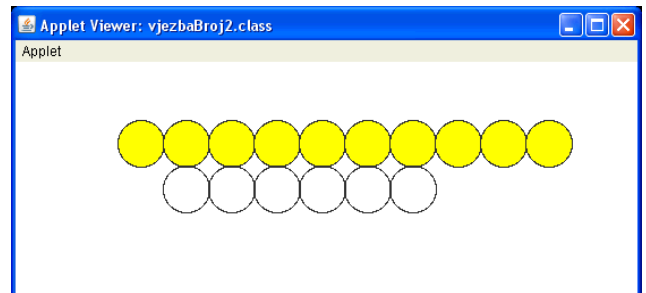
import acm. graphi cs. *;
import acm. program. *;

public class vjezbaBroj2 extends
Graphi csProgram
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitForClick();

        //defini si krug
        G0val krug;

        //postavi beskonacnu petlju
        while(true)
        {
            //postavi dvije for petlje za ispisivanje
            //zeljenog oblika
            for(int j=0; j<11; j++)
                for(int i=1; i<11-j; i++)
                {
                    krug=new G0val (50+40*i+40*j, 50+40*j, 40, 40);
                    add(krug);

                    if(j%2==0)
                    {
                        krug. setFilled(true);
                        krug. setFillColor( Color. YELLOW);
                    }
                    pause(100);
                }
            pause(1000);
            removeAll();
        }
    }
}
```





## Zadatak broj 13

Program koji će animirati crtanje prikazanog znaka pomoću krugova (dimenzije krugova su 40 puta 40 piksela), na način koji je dat na slici. Prvi ispisan krug je krug u lijevom gornjem čosku. Svi krugovi su obojeni žutom bojom.

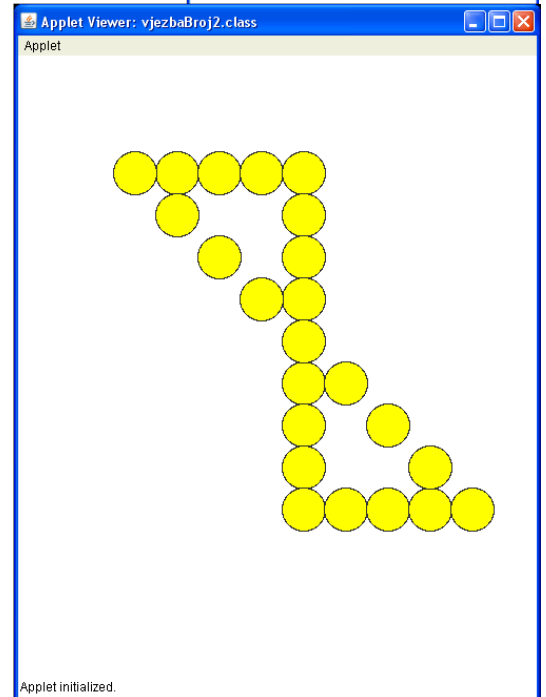
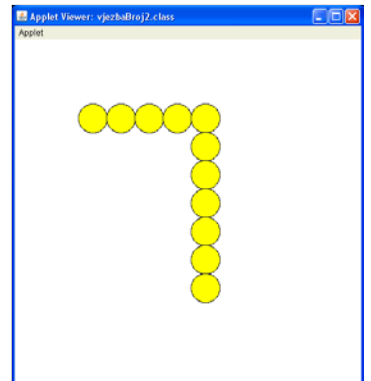
Rješenje:

```
import java.awt. Color;
import acm. graphi cs. *;
import acm. program. *;

public class vjezbaBroj2 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitForClick();

        //defini si krug
        G0val krug;

        //postavi beskonacnu petlju
        while(true)
        {
            //postavi dvije for petlje za
            //zeljenog oblika
            for(int i=1; i<5; i++)
            {
                krug=new
                G0val (50+40*i, 50+40, 40, 40);
                krug. setFilled(true);
                krug. setFillColor( Color. YELLOW);
                add(krug);
                pause(100);
            }
            for(int i=1; i<9; i++)
            {
                krug=new G0val (50+40*5, 50+40*i, 40, 40);
                krug. setFilled(true);
                krug. setFillColor( Color. YELLOW);
                add(krug);
                pause(100);
            }
            for(int i=1; i<6; i++)
            {
                krug=new G0val (50+40*4+i*40, 50+40*9, 40, 40);
                krug. setFilled(true);
                krug. setFillColor( Color. YELLOW);
                add(krug);
                pause(100);
            }
            for(int i=1; i<9; i++)
            {
                krug=new G0val (50+40*4+5*40- i*40, 50+40*9- i*40, 40, 40);
                krug. setFilled(true);
                krug. setFillColor( Color. YELLOW);
                add(krug);
                pause(100);
            }
        }
        pause(1000);
        removeAll();
    }
}
```



## Zadatak broj 14

Napisati program koji će crtati krugove različitih i veličina na platno, svaki put na slučajno odabrano mjesto na platnu sve dok se ne napravi klik miša. Na klik miša izbrisati sve nacrtane krugove i početi crtanje iznova.

Rješenje:

```
/*
 * Napisati program koji će crtati krugove različitih
 * boja i veličina na platno, svaki put na slučajno odabrano mjesto
 * na platnu sve dok se ne napravi klik miša. Na klik miša
 * izbrisati sve nacrtane krugove i početi crtanje iznova.
 */

import java.awt. Color;
import java.awt. event. MouseEvent;

import acm. graphi cs. *;
import acm. program. *;
import acm. util. RandomGenerator;

public class Vjezba_2 extends GraphicsProgram
{
    public void init()
    {
        addMouseLi steners();
    }

    public void mouseClicked(MouseEvent e)
    {
        removeAll();
    }

    public void run()
    {
        waitForCl ick();
        int si ri na=0, vi si na=0;
        si ri na=getWi dth();
        vi si na=getHei ght();

        int x=gen. nextInt(3, (si ri na+vi si na)/2);
        int y=gen. nextInt(3, (si ri na+vi si na)/2);
        int r=gen. nextInt(3, (si ri na+vi si na)/8);
        Col or boj a=gen. nextCol or();
        G0val krug=new G0val(x, y, r, r);

        whi le(true)
        {
            x=gen. nextInt(3, (si ri na+vi si na)/2);
            y=gen. nextInt(3, (si ri na+vi si na)/2);
            r=gen. nextInt(3, (si ri na+vi si na)/8);
            boj a=gen. nextCol or();
            krug=new G0val(x, y, r, r);
            krug. setFi lled(true);
            krug. setFi ll Col or(boj a);
            add(krug);
            pause(500);
        }
    }

    private RandomGenerator gen=RandomGenerator. getInstance();
}
```

## Zadatak broj 15

Napisati program koji će na klik miša (pritisne i pusti dugme miša sa kratkim vremenom između) na platno učitati sliku pod imenom sapa.png. Učitana slika treba da bude dimenzija 100 puta 100 piksela. Slika treba da sadrži crtež životinjske šape (skicu šape nacrtati npr. u Photoshopu). Poslije izvršenog klika centar slike treba da bude na poziciji klika, a ne na čošku slike. Omogućiti i to da se učitana slika može pomjerati.

Rješenje:

```
/*
 * Program koji ce na klik miša (pritisne i
 * pusti dugme miša sa kratkim vremenom između)
 * na platno učitati sliku pod imenom sapa.png.
 * Učitana slika treba da bude dimenzija 100 puta
 * 100 piksela. Slika treba da sadrži crtež životinjske
 * šape (skicu šape nacrtati npr. u Photoshopu). Poslije
 * izvršenog klika centar slike treba da bude na
 * poziciji klika, a ne na čošku slike. Omogućiti i to
 * da se učitana slika može pomjerati.
 */
```

```
import acm.graphic.*;
import acm.program.*;
import java.awt.event.*;
```

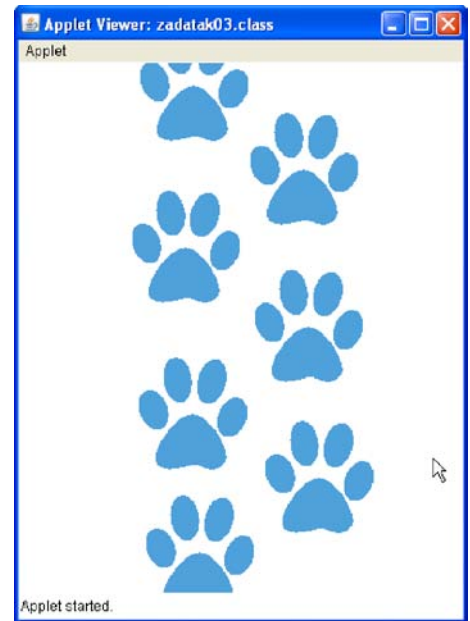
```
public class zadatak03 extends GraphicsProgram
{
    public void init()
    {
        addMouseListeners();
    }

    public void mouseClicked(MouseEvent e)
    {
        Image sapa=new Image("sapa.png");
        add(sapa, e.getX()-50, e.getY()-50);
    }

    public void mousePressed(MouseEvent e)
    {
        tackaKlika=new GPoint(e.getPoint());
        objekatZaPomjeranje=getElementAt(tackaKlika);
    }

    public void mouseDragged(MouseEvent e)
    {
        if(objekatZaPomjeranje!=null)
        {
            objekatZaPomjeranje.move(e.getX()-tackaKlika.getX(), e.getY()-
tackaKlika.getY());
            tackaKlika = new GPoint(e.getPoint());
        }
    }

    private GPoint tackaKlika;
    private GObject objekatZaPomjeranje;
}
```



## Zadatak broj 16

Napisati program koji će na svaki paran klik miša na platno učitati sliku pod imenom slika1.png, a na svaki neparan klik miša na platno učitati neku drugu sliku pod imenom slika2.png. Učitana slika treba da bude dimenzija 100 puta 100 piksela. Slike nacrtati npr. u Photoshopu. Poslije izvršenog klika centar slike treba da bude na poziciji klika, a ne na cosku slike (tj. kursor miša nakon izvršenog klika treba da se nalazi na sredini slike). Omogućiti i to da se učitana slika može pomjerati.

Rješenje:

```
/*
 * Program koji ce na svaki paran klik misa
 * na platno ucitati sliku pod imenom slika1.png,
 * a na svaki neparan klik misa na platno ucitati neku
 * drugu sliku pod imenom slika2.png.
 * Ucitana slika treba da bude dimenzija 100 puta
 * 100 piksela. Slike nacrtati npr. u Photoshopu.
 * Poslije izvršenog klika centar slike treba da bude na
 * poziciji klika, a ne na cosku slike (kursor misa nakon izvršenog
 * klika treba da se nalazi na sredini slike). Omoguciti i to
 * da se ucitana slika moze pomjerati.
 */

import acm.graphic.*;
import acm.program.*;
import java.awt.event.*;

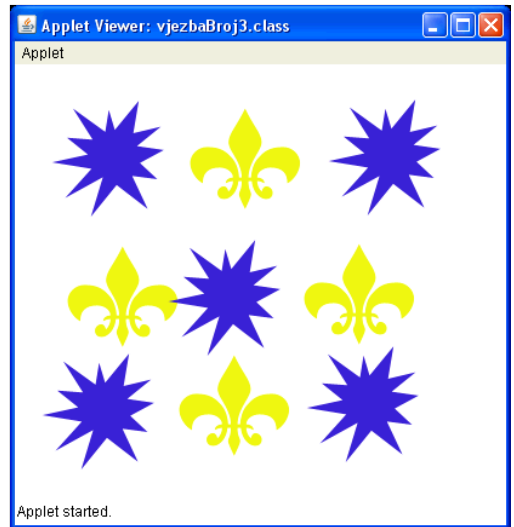
public class vjezbaBroj3 extends GraphicsProgram
{
    public void init()
    {
        addMouseListeners();
    }

    public void mouseClicked(MouseEvent e)
    {
        i=i+1;
        Image slika;
        if(i%2==0)
        {
            slika=new Image("slika1.png");
            add(slika, e.getX() - 50, e.getY() - 50);
        }
        if(i%2==1)
        {
            slika=new Image("slika2.png");
            add(slika, e.getX() - 50, e.getY() - 50);
        }
    }

    public void mousePressed(MouseEvent e)
    {
        tackaKlika=new GPoint(e.getPoint());
        objekatZaPomjeranje=getElementAt(tackaKlika);
    }

    public void mouseDragged(MouseEvent e)
    {
        if(objekatZaPomjeranje!=null)
        {
            objekatZaPomjeranje.move(e.getX() - tackaKlika.getX(), e.getY() -
            tackaKlika.getY());
            tackaKlika = new GPoint(e.getPoint());
        }
    }
    int i=0;
    private GPoint tackaKlika;
    private GObject objekatZaPomjeranje;
}


```



## Zadatak broj 17

Napraviti animaciju za crtanje krugova u kružnom obliku.

Uputa: Iskoristiti znanje polarnih koordinata. Prisjetimo se: Polarne koordinate imaju oblik

$$x=r \cos(\phi)$$

$$y=r \sin(\phi)$$

gdje je  $\phi$  ugao između nula i  $2\pi$ ,  $\text{Math.cos}(3.1416)$  kao rezultat daje kosinus broja  $\pi$ ,  $\text{Math.sin}(3.1416)$  kao rezultat daje kosinus broja  $\pi$ , (na prikazanoj slici je nacrtano 50 krugova poluprecnika 80 piksela).

Rješenje:

```
/*
 * Napraviti animaciju za crtanje krugova
 * u kružnom obliku.
 * Uputa: Iskoristiti znanje polarnih koordinata.
 * Prisjetimo se: Polarne koordinate imaju oblik
 *  $x=r \cos(\phi)$ 
 *  $y=r \sin(\phi)$ 
 *  $\phi$  je ugao između nula i  $2\pi$ 
 *  $\text{Math.cos}(3.1416)$  kao rezultat daje kosinus broja  $\pi$ 
 *  $\text{Math.sin}(3.1416)$  kao rezultat daje kosinus broja  $\pi$ 
 * (na prikazanoj slici je nacrtano 50 krugova poluprecnika
 * 80 piksela).
 */
```

```
import acm.graphics.*;
import acm.program.*;
```

```
public class Vjezba3 extends GraphicsProgram
```

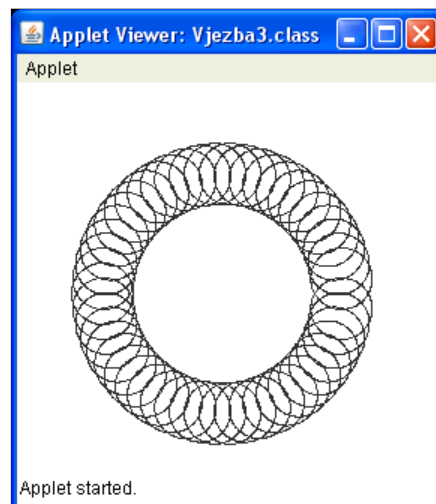
```
{
    public void run()
    {
        //Cekaj na klik
        waitForClick();

        //definiši krug
        Goval krug;

        int sirinaProzora=1, visinaProzora=1, i=1;
        sirinaProzora=getWidth();
        visinaProzora=getHeight();

        int centarX=1, centarY=1;
        centarX=sirinaProzora/2;
        centarY=visinaProzora/2;

        for(i=1; i<50; i++)
        {
            krug=new Goval(centarX+80*Math.cos((3.1416/25)*i),
            centarY+80*Math.sin((3.1416/25)*i), 40, 40);
            add(krug);
            pause(100);
        }
    }
}
```



## Zadatak broj 18

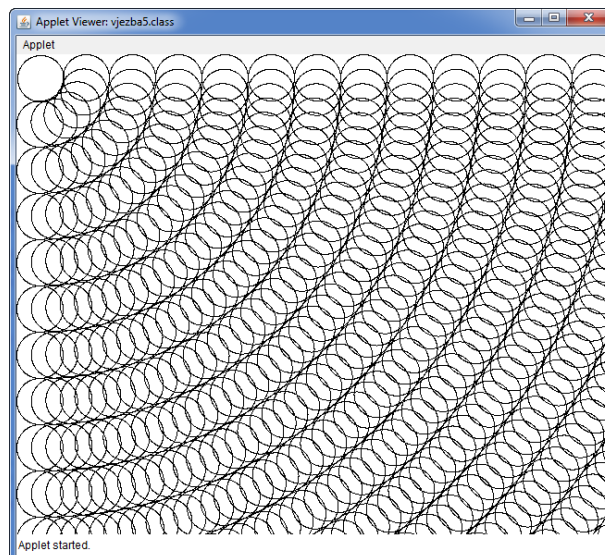
Čitavo platno ispuniti krugovima prečnika 50 piksela kao na slici. Uputa: Iskoristiti znanje polarnih koordinata. Prisjetimo se: Polarne koordinate imaju oblik

- $x=r \cos(\varphi)$
- $y=r \sin(\varphi)$

gdje je  $\varphi$  ugao između nula i  $2\pi$ .

$\text{Math.cos}(3.1416)$  kao rezultat daje kosinus broja  $\pi$ ,  $\text{Math.sin}(3.1416)$  kao rezultat daje sinus broja  $\pi$ .

Rješenje:



```
/*
 *
 * Čitavo platno ispuniti krugovima prečnika 50 piksela kao na slici.
 * Uputa: Iskoristiti znanje polarnih koordinata. Prisjetimo se: Polarne
koordinate imaju oblik
 *  $x=r \cos(\varphi)$ 
 *  $y=r \sin(\varphi)$ 
 * gdje je  $\varphi$  ugao između nula i  $2\pi$ .
 *  $\text{Math.cos}(3.1416)$  kao rezultat daje kosinus broja  $\pi$ ,
 *  $\text{Math.sin}(3.1416)$  kao rezultat daje sinus broja  $\pi$ .
 */
```

```
import java.awt.Color;
import java.awt.event.MouseEvent;
```

```
import acm.graphic.*;
import acm.program.*;
import acm.util.RandomGenerator;
```

```
public class vjezba5 extends GraphicsProgram
{
    public void run()
    {
        waitForClick();
        int sirina=0, visina=0;
        sirina=getWidth();
        visina=getHeight();
        G0val krug;
        double x=1, y=1;

        krug=new G0val(1, 1, 50, 50);
        add(krug);

        for(int j=1; j<=((sirina+visina))/50; j++)
            for(int i=0; i<=5*j; i++)
            {
                x=50*j*Math.cos((3.1416/(10*j))*i);
                y=50*j*Math.sin((3.1416/(10*j))*i);
                krug=new G0val(x, y, 50, 50);
                add(krug);
            }
    }
}
```